



#	APELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOMBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
1	ACEVEDO GOMEZ	OSWALDO ALEXANDER	FUNCIONES ESTADÍSTICAS BÁSICAS EN LA HOJA DE CÁLCULO	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
2	ADARME ORTEGA	ALEXIS RUBIEL	GRAVIMETRIA LA VICTORIA	OCTAVO	PROYECTO
3	AGRONO GARCIA	OSCAR JAVIER	STOP DIGITAL	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
4	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	CONTROL DE UN SEMÁFORO CON ARDUINO UNO Y MBLOCK	SÉPTIMO	GUÍA
5	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	MEDIDOR DE VARIABLES PARA HUERTAS CASERAS CON ARDUINO UNO	ONCE	PROYECTO
6	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	SIMULACIÓN DE UN ROBOT PARA LA PRODUCCIÓN AVÍCOLA EN UN CRIADERO DE POLLOS	OCTAVO	PROYECTO
7	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	MARIO EL ROBOT DEL BOSQUE MÁGICO	QUINTO	RETO BEBRAS
8	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	ENCENDIDO Y APAGADO DE UN LED CON MBLOCK Y ARDUINO UNO	SEXTO	GUÍA
9	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	PROGRAMACIÓN DE UN ROBOT PARA RESOLVER LABERINTOS	SÉPTIMO	GUÍA
10	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	TUMBAR CASTILLOS CON SENSORES EN VEXCODE VR	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
11	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	USO DEL POTENCIOMETRO CON ARDUINO UNO	NOVENO	GUÍA
12	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	SIMULACIÓN DE UN ROBOT RECOLECTOR DE HORTALIZAS EN UN INVERNADERO UTILIZANDO LA PLATAFORMA OPEN ROBERTA LAB	NOVENO	PROYECTO
13	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	SENSOR DHT PARA MEDIR TEMPERATURA AMBIENTE EN ARDUINO UNO	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
14	ALDANA PULIDO	DEIBER ANDRES	IOT APLICADO AL MONITOREO DE VARIABLES AMBIENTALES	ONCE	GUÍA
15	ALFONSO	MARIA INES	LOGILAB	SEGUNDO	SECUENCIA DIDÁCTICA
16	ALMANZA AVILEZ	ANNY GUDIELA	ORGANICEMOS UNA RECETA FREÍR UN HUEVO	OCTAVO	GUÍA
17	ALMANZA AVILEZ	ANNY GUDIELA	BREAKOUT EL PASO DE LA GALAXIA CODUK	OCTAVO	GUÍA
18	ALMANZA AVILEZ	ANNY GUDIELA	JUGUEMOS A ORDENAR UN ALGORITMO	QUINTO	GUÍA
19	ALMANZA AVILEZ	ANNY GUDIELA	REDUCE TU HUELLA DE CARBONO	SEXTO	GUÍA
20	ALVAREZ MORALES	ANDREA	MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORMEMENTE ACELERADO	NOVENO	GUÍA
21	ALVAREZ TRIANA	LORIS	PENSAMIENTO ALGORÍTMICO	TERCERO	PROYECTO
22	AMARILLO CASTAÑEDA	JOHN ORLANDO	DESCUBRE LA CLAVE Y GANA EL PREMIO	NOVENO	RETO BEBRAS
23	AMAYA DOMINGUEZ	ELIOTT	ECOMONITORES	DÉCIMO	PROYECTO

#	APELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOMBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
24	AMAYA DOMINGUEZ	ELIOTT	SECUENCIA DIDÁCTICA CONCEPTOS FUNDAMENTALES DE ALGORITMOS Y CODIFICACIÓN EN SCRATCH	CUARTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
25	ANDRADE PALACIOS	DIGNA ALCIRA	CONTANDO MONEDAS	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
26	AREVALO	ROSA ELENA	JUEGA Y DESCUBRE PATRONES CON COLORES Y FIGURAS	TRANSICIÓN	GUÍA
27	AREVALO	ROSA ELENA	RETOS EN EL BOSQUE	SEGUNDO	RETO BEBRAS
28	AREVALO	ROSA ELENA	AVENTUREROS DIGITALES	TERCERO	RETO BEBRAS
29	AREVALO	ROSA ELENA	DETECTIVES DIGITALES EN ACCIÓN	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
30	AREVALO	ROSA ELENA	PROYECTO DE ROBÓTICA EDUCATIVA SEGURIDAD VIAL	ONCE	PROYECTO
31	AREVALO	ROSA ELENA	CUIDANDO MASCOTAS	OCTAVO	PROYECTO
32	AREVALO	ROSA ELENA	APP LEY DE OHM	DÉCIMO	PROYECTO
33	AREVALO	ROSA ELENA	BASE DE DATOS EN EXCEL	NOVENO	GUÍA
34	AREVALO	ROSA ELENA	FIGURAS EN SCRATCH	CUARTO	GUÍA
35	AREVALO	ROSA ELENA	ENTRENAMIENTO DE LA IA	QUINTO	GUÍA
36	AREVALO	ROSA ELENA	IA PARA RECONOCER FIGURAS GEOMÉTRICAS	SEXTO	GUÍA
37	AREVALO	ROSA ELENA	VERSIÓN ALGORITMOS EN PSEINT	SÉPTIMO	GUÍA
38	ARGOTE PEDRAZA	INGRID LORENA	ORIGAMI SECRETO	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
39	BAITER MUÑOZ	SANDRA MARIA	USEMOS MAKECODE	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
40	BARRIOS PINEDA	MELISSA YOHANNA	ENTRENANDO A LA IA CON TEACHABLE MACHINE	SEXTO	GUÍA
41	BEDOYA TIQUE	JEMBERSON	BOTÁNICOS DIGITALES	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
42	BELTRAN CICERY	HENRY ESTEBAN	GUÍA EDUCATIVA USO DE MICROBIT E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	ONCE	GUÍA
43	BENITEZ LOBERA	ADRIANA	MAKE NAVAL BATTLE	SEXTO	GUÍA
44	BENITEZ LOBERA	ADRIANA	MI CUERPO INSTRUMENTO DE MEDIDA	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
45	BERDELLA GUZMAN	LEONARDO JOSE	SECUENCIA DIDÁCTICA I PICDROID ROBOT DIBUJANTE	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
46	BERDELLA GUZMAN	LEONARDO JOSE	SECUENCIA DIDÁCTICA II PICDROID ROBOT DIBUJANTE	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
47	BERDELLA GUZMAN	LEONARDO JOSE	SECUENCIA DIDÁCTICA III PICDROID ROBOT DIBUJANTE	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
48	BLANCO QUINTERO	JOSEFINA	TRABAJANDO CON SCRATCH	SEXTO	GUÍA
49	BOLAÑOS RAMIREZ	HAROLD FERNEY	APLICACIÓN MÓVIL PARA RECOLECTAR INFORMACIÓN	ONCE	PROYECTO
50	BONILLA AGUDELO	LUZ ADRIANA	NAVEGA POR EL PLANO CON LA MICROBIT	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
51	BONILLA CARDONA	DIANA ALEJANDRA	COMPUTACIÓN FÍSICA CON MICROBIT	NOVENO	GUÍA
52	BOSSIO PALOMINO	PATRICIA ELENA	DETECTIVES DE PATRONES	TRANSICIÓN	RETO BEBRAS
53	BOSSIO PALOMINO	PATRICIA ELENA	CÓDIGOS Y PATRONES	PRIMERO	RETO BEBRAS
54	BOSSIO PALOMINO	PATRICIA ELENA	PEQUEÑOS CONSTRUCTORES	TRANSICIÓN	RETO BEBRAS
55	BRICEÑO FERNANDEZ	WILMAR YESID	PROGRAMACION DE OBJETOS EN PYTHON	DÉCIMO	GUÍA
56	BRICEÑO FERNANDEZ	WILMAR YESID	PROGRAMACION EN ARDUINO	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
57	BUITRAGO GUITIERREZ	MAIRA ALEJANDRA	LABORATORIO CAÍDA LIBRE	DÉCIMO	GUÍA
58	BUSTAMANTE VERGARA	RAFAEL ENRIQUE	VIDEOJUEGO EN SCRATCH	SEXTO	GUÍA
59	BUSTAMANTE VERGARA	RAFAEL ENRIQUE	INCUBADORA CON MICROBIT	SEXTO	GUÍA
60	BUSTAMANTE VERGARA	RAFAEL ENRIQUE	DISEÑO Y ANÁLISIS CON IA	OCTAVO	GUÍA
61	BUSTAMANTE VERGARA	RAFAEL ENRIQUE	DISEÑA UN VIDEOJUEGO SOBRE EL CUIDADO DEL MEDIOAMBIENTE CON MAKECODE, ARCADE E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	SÉPTIMO	GUÍA
62	BUSTAMANTE VERGARA	RAFAEL ENRIQUE	SITIO WEB CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y GOOGLE SITE	OCTAVO	PROYECTO

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
63	CABAS TORRES	DANIEL ALBERTO	EL CICLO DEL AGUA Y SCRATCH	SÉPTIMO	GUÍA
64	CABAS TORRES	DANIEL ALBERTO	ENERGÍAS RENOVABLES Y SCRATCH	OCTAVO	GUÍA
65	CAJAMARCA CARDENAS	FREDY	FUTURIA EL INICIO DE LA AVENTURA ROBÓTICA	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
66	CAMARGO CERVANTES	EUDEL ENRIQUE	TABLA DE VALORES	OCTAVO	GUÍA
67	CAMARGO CERVANTES	EUDEL ENRIQUE	CEROS	NOVENO	GUÍA
68	CAMARGO ROJANO	ISAIAS JOSE	RAZONES TRIGONOMÉTRICAS PARA ÁNGULOS NOTABLES	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
69	CAMPO	JONNY ALBERTO	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON PROGRAMACIÓN	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
70	CAMPO HERRERA	JONNY ALBERTO	GUÍA PARA LA CREACIÓN DE UNA APP QUE REALICE OPERACIONES BÁSICAS MEDIANTE EL USO DE HERRAMIENTA APP INVENTOR	DÉCIMO	GUÍA
71	CAMPO HERRERA	JONNY ALBERTO	RETOS AVANZADOS DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	ONCE	RETO BEBRAS
72	CARDENAS OROZCO	ALVARO	DETECTIVES DEL CAMBIO CLIMÁTICO	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
73	CARDENAS OROZCO	ALVARO	SOS NATURALEZA ALERTA EN EL BOSQUE	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
74	CARDENAS OROZCO	ALVARO	ESCRITURA INVERSA NARRATIVAS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
75	CARDONA CORTES	ALEXANDER	BRAZO MECÁNICO ACCIONADO POR SISTEMA HIDRÁULICO HECHO DE CARTÓN	DÉCIMO	PROYECTO
76	CARMONA GOMEZ	DIANA	SEMÁFORO DE RUIDO INTELIGENTE PARA LAS AULAS	NOVENO	PROYECTO
77	CARMONA RENDON	MARINELA	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL DESDE LA PROPUESTA DE CÓDIGO VERDE	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
78	CARO OTALVARO	ISABEL	LAS ACTIVIDADES COTIDIANAS QUE RETAN A JACOBO	TRANSICIÓN	RETO BEBRAS
79	CARO OTALVARO	ISABEL	LAS PARTES Y EL TODO	TRANSICIÓN	SECUENCIA DIDÁCTICA
80	CARO OTALVARO	ISABEL	SECUENCIA DIDÁCTICA ALGORITMOS MUSICALES	TRANSICIÓN	SECUENCIA DIDÁCTICA
81	CASTANEDA REY	EDITH LUCERO	BIT CLIMA	SÉPTIMO	PROYECTO
82	CASTAÑEDA REY	EDITH LUCERO	CONOCIENDO LOS ALGORITMOS	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
83	CASTAÑEDA REY	EDITH LUCERO	DEL ALGORITMO AL FLUJO	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
84	CASTELLAR TORREGLOSA	JHADER ANTONIO	PROGRAMACIÓN	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
85	CASTIBLANCO CASTIBLANCO	AIRON STIVEN	RESCATE CON MICROBIT	NOVENO	PROYECTO
86	CASTRO CASTELLANOS	FRANKLIN RENE	DOMOTIZACIÓN PARA FINALIZACIÓN DE CURSO	ONCE	PROYECTO
87	CELIS PEÑARANDA	JOSE MIGUEL	ACTIVA TUS PASOS	DÉCIMO	GUÍA
88	CELY PALENCIA	ANA LISET	CODIGO MISTERIO	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
89	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	MECANISMO DE TRANSMISIÓN SIMPLE POR POLEA	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
90	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	SIMULACIÓN ESTADOS DE LA MATERIA EN MICROBIT	QUINTO	PROYECTO
91	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	RUEDA DE LA FORTUNA Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	CUARTO	GUÍA
92	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	EXPLORANDO LA CONDUCTIVIDAD ELÉCTRICA	QUINTO	PROYECTO
93	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	RETO INTERACTIVO CON MICROBIT	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
94	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	VOLTÍMETRO CON MICROBIT EXPLORANDO CIRCUITOS Y ENERGÍA	QUINTO	PROYECTO
95	CENTENO CORREDOR	EDUAR ALEXANDER	DISEÑA TU MANDALA: CREATIVIDAD Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL DESCONECTADO	TERCERO	GUÍA
96	CERQUERA MUÑOZ	CLARA AYDEE	SIMULACIÓN DE ECOSISTEMAS	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
97	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	LUCES, CALOR Y CÓDIGO EN ACCIÓN	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
98	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	JUEGOS DE SECUENCIAS	TERCERO	RETO BEBRAS
99	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	GUÍA COMPUESTAS LÓGICAS AND, OR Y NOT	NOVENO	GUÍA
100	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	VIDEOJUEGO EXPLOTA GLOBOS	SÉPTIMO	GUÍA
101	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	TRADUCTOR INGLÉS ESPAÑOL EN SCRATCH	OCTAVO	GUÍA
102	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	VIDEOJUEGO BOTA Y REBOTA	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
103	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	LAS SECUENCIAS DEL CASTOR	CUARTO	RETO BEBRAS
104	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	EL BAILE DE PATRONES	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
105	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	RECICLA CON ROBIT	DÉCIMO	PROYECTO
106	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	TELÉGRAFO CON MICROBIT	QUINTO	PROYECTO
107	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	PIENSA, ORDENA Y RESUELVE	SEGUNDO	RETO BEBRAS
108	CERVERA MANJARREZ	NORWIN	ÉTICA Y CONFIABILIDAD DE LOS DATOS	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
109	CHIA FUENTES	YANETH	EXPLORADORES DE LA TECNOLOGÍA	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
110	CHIA FUENTES	YANETH	GEOMETRÍA VIVA DE LA FORMA AL PATRÓN	SEXTO	GUÍA
111	COLORADO SIERRA	MARIA LILIANA	TABULACIÓN DE MI AHORRO	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
112	COLORADO SIERRA	MARIA LILIANA	CVS MICROBIT	NOVENO	GUÍA
113	CORREA PEDROZA	JAIR ALBERTO	SISTEMA DE RIEGO AUTOMATIZADO	NOVENO	PROYECTO
114	CUAYAL ESTACIO	ROSA LORENA	SECUENCIAS CON TUS PERSONAJES FAVORITOS	TERCERO	RETO BEBRAS
115	CUAYAL ESTACIO	ROSA LORENA	PROYECTO SISTEMA DE TEMPERATURA	NOVENO	PROYECTO
116	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	LA IGUANA PIPO BUSCA SU ÁRBOL DE MATARRATÓN	SEGUNDO	RETO BEBRAS
117	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	PREPARACIÓN DE PATACONES	PRIMERO	RETO BEBRAS
118	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	EL HORNO MÁGICO DE PETRONA	OCTAVO	RETO BEBRAS
119	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	LAS HAMACAS DE MERCEDES	PRIMERO	RETO BEBRAS
120	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	MI CASA SONADA	CUARTO	RETO BEBRAS
121	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	CREAR CONTRASEÑA SEGURA	SEXTO	RETO BEBRAS
122	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	COLLARES TOLUDEÑOS	SÉPTIMO	RETO BEBRAS
123	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	TUTORIAL DE ZUMBA	OCTAVO	RETO BEBRAS
124	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	FERIA CULTURAL	OCTAVO	RETO BEBRAS
125	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	AHORCADO DE MATERIAS PRIMAS	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
126	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	ALGORITMOS A TRAVÉS DE RECETAS	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
127	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	ENTORNO INTERACTIVO CON SCRATCH	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
128	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	CONVERSACIÓN ENTRE PERSONAJES EN SCRATCH	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
129	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	DOS MOVIMIENTOS CON DOS PERSONAJES EN SCRATCH	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
130	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	TRAZAR CAMINO CON BOTONES	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
131	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	ANAGRAMAS DE OBJETOS TECNOLÓGICOS	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
132	DE HOYOS BENITEZ	SANDRA MILENA	FIGURAS GEOMÉTRICAS CON CICLOS EN SCRATCH	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
133	DE LEON ORTEGA	JOSE MANUEL	CALCULADORA BÁSICA CON MICROBIT	CUARTO	GUÍA
134	DE LEON ORTEGA	JOSE MANUEL	DECIBELÍMETRO SILENCIOSO DEL AULA	DÉCIMO	PROYECTO
135	DE LEON ORTEGA	JOSE MANUEL	LA BRÚJULA INTELIGENTE	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
136	DELGADO CAMPOS	JAIR ANDRES	BRIGADISTAS EN CÓDIGO	QUINTO	PROYECTO
137	DELGADO SANTAMARIA	ORFI YINETH	HISTORIAS DE LA GRANJA	PREESCOLAR	PROYECTO
138	DONCEL GONZALEZ	KELY JOHANNA	AHORRA, AHORRA Y EL PROGRESO SE NOTA	QUINTO	PROYECTO
139	DONCEL GONZALEZ	KELY JOHANNA	DESCIFRANDO LA LEYENDA	CUARTO	RETO BEBRAS

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
140	DONCEL GONZALEZ	KELY JOHANNA	GOTA A GOTA EL AGUA SE AGOTA	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
141	DONCEL GONZALEZ	KELY JOHANNA	PATRONES MUISCAS	CUARTO	GUÍA
142	DORADO CEBALLOS	CRISTIAN YOVAO	MINDSTROM SEGUIDOR DE LINEA	QUINTO	PROYECTO
143	DURANT CUETO	DANITZA CONCEPCION	GUÍA INTERACTIVA LOS SERES VIVOS RESPONDEN A ESTÍMULOS	OCTAVO	GUÍA
144	DUSSAN PASCUAS	JORGE ANDRES	ABEJAS MATEMÁTICAS	SEXTO	GUÍA
145	DUSSAN PASCUAS	JORGE ANDRES	JUEGO DE LA VIDA	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
146	DUSSAN PASCUAS	JORGE ANDRES	WOLFRAM AC	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
147	DUSSAN PASCUAS	JORGE ANDRES	WOLFRAM EN HOJAS DE CÁLCULO	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
148	FAJARDO BERNAL	DIANA CAROLINA	ROBOT HUMANO	SEGUNDO	SECUENCIA DIDÁCTICA
149	FAJARDO BERNAL	DIANA CAROLINA	EL RESCATE DEL CIENTÍFICO	SEGUNDO	SECUENCIA DIDÁCTICA
150	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	CONTADOR DE PASOS	NOVENO	GUÍA
151	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	DADO ELECTRONICO	NOVENO	GUÍA
152	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	CONDICIONES CLIMÁTICAS	OCTAVO	GUÍA
153	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	EXPLOREMOS LOS BLOQUES DE PROGRAMACIÓN	SÉPTIMO	GUÍA
154	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	CONTROLA LAS SEÑALES DE TRÁNSITO	CUARTO	GUÍA
155	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	CUENTA TU HISTORIA	TRANSICIÓN	GUÍA
156	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	LA CARRERA DE ANIMALES	PRIMERO	GUÍA
157	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	EL VIAJE DEL ASTRONAUTA	SEGUNDO	GUÍA
158	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	ADIVINA EL NÚMERO	DÉCIMO	GUÍA
159	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	CALCULADORA SIMPLE	DÉCIMO	GUÍA
160	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	GENERADOR DE CONTRASEÑAS ALEATORIAS	ONCE	GUÍA
161	FERIA PRIETO	OSCAR ALEJANDRO	ADIVINA LA PALABRA	ONCE	GUÍA
162	FERNANDEZ EBRATH	BRYAN JOSSER	SISTEMA MONITORIEO PARA ESTANQUES	ONCE	PROYECTO
163	FERNANDEZ EBRATH	BRYAN JOSSER	CONCEPTOS BÁSICOS DE ALGORITMOS I	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
164	FERNANDEZ EBRATH	BRYAN JOSSER	DISEÑO BÁSICO DE UN DASHBOARD	DÉCIMO	GUÍA
165	FLOREZ GUANGA	EDGAR MAURICIO	PAINAM EL NIÑO AWÁ	QUINTO	PROYECTO
166	FRANCO MEDINA	NATALIA	EXPLORADORES DEL UNIVERSO	SEXTO	RETO BEBRAS
167	GAITAN FORERO	LIDA JACKELINE	PROYECTO	CUARTO	PROYECTO
168	GAMERO REDONDO	DIANA ELENA	ROMPIENDO PROBLEMAS	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
169	GARCIA CLEVES	CHRISTIAN	EN ACCIÓN JUGANDO Y PENSANDO	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
170	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	NARRATIVAS AUDIOVISUALES ESCOLARES	DÉCIMO	GUÍA
171	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	OBSERVACIÓN Y JUEGO EN EQUIPO	SEGUNDO	GUÍA
172	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	GRÚAS EN ACCIÓN	PRIMERO	PROYECTO
173	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	GRÚA AUTOMATIZADA CON SENSOR	QUINTO	PROYECTO
174	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	EL MENSAJE OCULTO	SEXTO	RETO BEBRAS
175	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	LÓGICA Y BINARIOS EN ACCIÓN	ONCE	RETO BEBRAS
176	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	MI CIUDAD LO TIENE	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
177	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	INTRODUCCIÓN A LAS GRÚAS	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
178	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	BRAZO MÓVIL PARA GRÚA	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
179	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	POLEAS Y CUERDAS	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
180	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	MOTORES EN LA CONSTRUCCIÓN	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA

#	APELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOMBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
181	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	MOTORES DE CORRIENTE CONTINUA Y CONTROL BÁSICO	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
182	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	SENSORES DE MOVIMIENTO Y AUTOMATIZACIÓN	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
183	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	DISEÑO Y PRINCIPIOS ESTRUCTURALES	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
184	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	EXPLORANDO GRAVEDAD Y PESO	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
185	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	CIRCUITOS ELÉCTRICOS BÁSICOS	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
186	GARCIA SUAREZ	JUAN MANUEL	ESTRUCTURAS ESTABLES Y EFICIENCIA ENERGÉTICA	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
187	GARZON SALCEDO	DORA MARIA	GUÍA DE TRABAJO DE OPERACIONES BÁSICA EN EXCEL	NOVENO	GUÍA
188	GARZON SALCEDO	DORA MARIA	RETO BEBRAS LA ESCALERA LOCA	CUARTO	RETO BEBRAS
189	GARZON SALCEDO	DORA MARIA	A QUÉ NO LLEGAS	QUINTO	RETO BEBRAS
190	GARZON SALCEDO	DORA MARIA	PROYECTO VIDEOJUEGOS	SÉPTIMO	PROYECTO
191	GAVIRIA RESTREPO	MARIA ADELAIDA	HANSEL Y GRETTEL DESCONECTADOS	SEGUNDO	SECUENCIA DIDÁCTICA
192	GAVIRIA RESTREPO	MARIA ADELAIDA	EL BOSQUE BINARIO Y EL MAPA PERDIDO	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
193	GAVIRIA RESTREPO	MARIA ADELAIDA	LOS SECRETOS DE LA PATA SOLA	QUINTO	GUÍA
194	GAVIRIA RESTREPO	MARIA ADELAIDA	LOS REGALOS DE LA MADRE MONTE	CUARTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
195	GAVIRIA RESTREPO	MARIA ADELAIDA	ME PINTO DE COLORES	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
196	GAVIRIA RESTREPO	MARIA ADELAIDA	ENCONTRANDO PERÍMETROS	CUARTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
197	GIL VENECIA	ERASMO DE JESUS	ruta CODIFICADA	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
198	GOMEZ LOTERO	BLANCA LUCY	SECUENCIA DIDÁCTICA PARA LA SIMULACIÓN DE UN CAJERO VIRTUAL	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
199	GOMEZ LOTERO	BLANCA LUCY	SISTEMA DE SEÑALIZACIÓN INTELIGENTE PARA CICLISTAS	NOVENO	GUÍA
200	GOMEZ LOTERO	BLANCA LUCY	UN ASCENSOR PARA TODOS: CREANDO SOLUCIONES INCLUSIVAS CON MICROBIT	DÉCIMO	GUÍA
201	GOMEZ LOTERO	BLANCA LUCY	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL EN EL BARRIO: CAJA REGISTRADORA	DÉCIMO	GUÍA
202	GOMEZ MUÑOZ	JOSE LUIS	PROGRAMACIÓN DE FUNCIONES MATEMÁTICA EN LA MODELACIÓN DE COSTOS	DÉCIMO	GUÍA
203	GOMEZ PALACIOS	HERMAN JAIR	MICROBIT EN SCRATCH PRIMEROS PASOS	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
204	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	CONTROL BIOLÓGICO DEL RETAMO ESPINOSO MEDIANTE MODELACIÓN COMPUTACIONAL	DÉCIMO	PROYECTO
205	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	MEJORAMIENTO DE LA CALIDAD DE LA LECHE PASTEURIZADA MEDIANTE ANÁLISIS DE SOLUBILIDAD DE AZÚCARES	NOVENO	PROYECTO
206	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	RESTAURACIÓN DE ECOSISTEMAS DE PÁRAMO MEDIANTE LA SELECCIÓN DE ESPECIES VEGETALES	SEXTO	PROYECTO
207	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	EVALUACIÓN DEL RIESGO DE CONTAMINACIÓN BACTERIANA EN PANADERÍAS	OCTAVO	PROYECTO
208	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	ALGORITMOS DE LA DEMOCRACIA	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
209	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	RELIGIÓN Y PODER POLÍTICO DESDE EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
210	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	CARNAVALES DE COLOMBIA CULTURA Y TECNOLOGÍA EN UNA INFOGRAFÍA	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
211	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	CONTROL BIOLÓGICO DEL DENGUE UNA SOLUCIÓN STEM DESDE EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
212	GONZALEZ ALVAREZ	JUAN MANUEL	POR QUÉ FLOTA UNA CANOA EXPLORANDO LA FORMA DENSIDAD Y FLOTACIÓN DESDE EL ENFOQUE STEM	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
213	GONZALEZ GONZALEZ	JULIO CESAR	LA RUTA DEL LLANERO	SÉPTIMO	GUÍA
214	GONZALEZ PLATA	JAIGLER JOHANNY	PROYECTO CANECA RECOLECTORA ECOBATER	QUINTO	PROYECTO
215	GONZALEZ PLATA	JAIGLER JOHANNY	GUÍA EXPLORADORES DEL CÓDIGO	CUARTO	GUÍA
216	GONZALEZ PLATA	JAIGLER JOHANNY	GUÍA ESTADOS DE ÁNIMO DE UN ROBOT	CUARTO	GUÍA
217	GONZALEZ PLATA	JAIGLER JOHANNY	PROYECTO CARRITO MICROBIT A CONTROL REMOTO	NOVENO	PROYECTO
218	GONZALEZ PLATA	JAIGLER JOHANNY	TERMÓMETRO DETECTOR DE ZANCUDOS	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
219	GONZALEZ RAMIREZ	ANDRES JOSE	PROYECTO ELEVADOR CON MATERIAL RECICLADO	OCTAVO	PROYECTO
220	GONZALEZ RAMIREZ	ANDRES JOSE	USO DEL MONITOR SERIAL PARA NUESTRAS PRÁCTICAS	NOVENO	GUÍA
221	GONZALEZ RAMIREZ	ANDRES JOSE	MICROBIT CON IA	DÉCIMO	GUÍA
222	GONZALEZ RAMIREZ	ANDRES JOSE	METRO BIT LASER	DÉCIMO	PROYECTO
223	GONZALEZ RODRIGUEZ	LEIDY YANETH	REACCIONES QUÍMICAS Y BALANCEO DE ECUACIONES	OCTAVO	GUÍA
224	GONZALEZ RODRIGUEZ	LEIDY YANETH	LA ABEJITA CUIDA EL RÍO	PREESCOLAR	GUÍA
225	GONZALEZ VALCARCEL	ADRIANA PAOLA	FUERZAS EN EQUILIBRIO	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
226	GONZALEZ VERTEL	ARTURO	GEOMETRÍA Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
227	GORDILLO RODRIGUEZ	ERIKA LUCIA	MODELAMIENTO DE ECOSISTEMAS DESDE EL PENSAMIENTO SISTÉMICO	SEXTO	GUÍA
228	GORDILLO RODRIGUEZ	ERIKA LUCIA	MIDIENDO GIGANTES SESIÓN UNO	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
229	GORDILLO RODRIGUEZ	ERIKA LUCIA	LOS GIGANTES QUE LUCHAN CONTRA EL CALENTAMIENTO GLOBAL SESIÓN DOS	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
230	GUALTEROS MORENO	JULIAN ALBERTO	TALLÍMETRO DIGITAL CON CYBER PI	DÉCIMO	GUÍA
231	GUALTEROS MORENO	JULIAN ALBERTO	EQUILIBRA TECH TECNOLOGÍA QUE EQUILIBRA TU MUNDO	OCTAVO	PROYECTO
232	GUALTEROS MORENO	JULIAN ALBERTO	RESPIRA TECH TECNOLOGÍA QUE ESCUCHA TU SALUD	SEXTO	GUÍA
233	GUALTEROS MORENO	JULIAN ALBERTO	VIRTUAL GYM ENTRENA PROGRAMA Y MEJORA	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
234	GUTIERREZ BOLIVAR	JEFERSON DUVAN	LOS CAMINOS DEL CHIGÜIRO SABIO	QUINTO	RETO BEBRAS
235	GUTIERREZ BOLIVAR	JEFERSON DUVAN	DESCUBRIENDO PATRONES EN MI COMUNIDAD	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
236	GUZMAN	DANIEL FELIPE	LA VIOLENCIA DE GÉNERO DIGITAL DEFINICIÓN Y FORMAS	ONCE	GUÍA
237	GUZMAN	DANIEL FELIPE	BLOQUES DE PROGRAMACIÓN	TRANSICIÓN	SECUENCIA DIDÁCTICA
238	GUZMAN	DANIEL FELIPE	BEBRAS EN EL GALLINERO DE LA ABUELA	CUARTO	RETO BEBRAS
239	GUZMAN	DANIEL FELIPE	ORGANIZANDO COSITAS	PREESCOLAR	GUÍA
240	GUZMAN	DANIEL FELIPE	AVENTURAS EN LA FINCA	TRANSICIÓN	RETO BEBRAS
241	GUZMAN	DANIEL FELIPE	PIXELADO PARA EL BIENESTAR DIGITAL	DÉCIMO	GUÍA
242	GUZMAN	DANIEL FELIPE	LA CIBERDEPENDENCIA	QUINTO	GUÍA
243	GUZMAN	DANIEL FELIPE	ANÁLISIS DE PROBLEMAS	OCTAVO	GUÍA
244	HERNANDEZ BUELVAS	SERGIO ANDRES	ORGANIZACIÓN DE LA RUTINA DIARIA EN INGLÉS UTILIZANDO LA LÓGICA	SEXTO	RETO BEBRAS
245	HERNANDEZ SAENZ	YERMAN AUGUSTO	TABLERO DE PALABRAS INGLÉS	SEXTO	PROYECTO
246	HERNANDEZ SAENZ	YERMAN AUGUSTO	SELECTOR DE BIOMAS	SEXTO	PROYECTO
247	HERRERA LASSO	CAROLINA	CAPIALGORITMOS	CUARTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
248	HERRERA MARIN	JULIO CESAR	LA PROGRAMACIÓN ESTÁ EN TODO LO QUE HACES	SEXTO	GUÍA
249	HERRERA MARIN	JULIO CESAR	GESTIONANDO MI VIDA DIGITAL	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
250	HERRERA MARIN	JULIO CESAR	MONITOREANDO EL RUIDO EN EL AULA	DÉCIMO	PROYECTO
251	JAIMES RODRIGUEZ	ELENA	EXPLORO EL SENY Y EL COSENO CON LA MICROBIT	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
252	JARAMILLO RODRIGUEZ	FABIAN ALBERTO	RETOS	ONCE	RETO BEBRAS
253	JEREZ PINTO	MANUEL FERNANDO	RED ENFOCADO EN PROGRAMACIÓN POR BLOQUES	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
254	KANMERER CASTILLA	JAMES YESID	SALVEMOS LA NATURALEZA CON EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
255	LAGAREJO RIVAS	RAFAEL ANDRES	PEQUEÑOS INNOVADORES	SÉPTIMO	GUÍA
256	LANDAZURI CORTES	DIANA DEL PILAR	GUÍA SECUENCIA DIDACTICA	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
257	LARGO MUÑOZ	YEISON ARLEY	ALGORITMO GALLINA CIEGA	NOVENO	GUÍA
258	LARGO MUÑOZ	YEISON ARLEY	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL CONCEPTOS Y PRÁCTICA	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
259	LARGO MUÑOZ	YEISON ARLEY	EMPÁTICOS: UNA CAMPAÑA PARA EL SABER CONVIVIR	ONCE	PROYECTO
260	LATORRE DIAZ	ADRIANA MILENA	CONSTITUCIÓN POLÍTICA DE COLOMBIA	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
261	LEON TRUJILLO	JIMMY ALEXANDER	RETO MIDIENDO DISTANCIAS Y ÁREAS	OCTAVO	GUÍA
262	LEON TRUJILLO	JIMMY ALEXANDER	PROBADOR DE CONDUCTIVIDAD	ONCE	PROYECTO
263	LEON TRUJILLO	JIMMY ALEXANDER	CONTROL DE CIRCUITOS ELÉCTRICOS A DISTANCIA	ONCE	PROYECTO
264	LIZALDA TORRES	JOSE LUIS	DEFENSORES DE LA SEGURIDAD DIGITAL	OCTAVO	RETO BEBRAS
265	LIZCANO CORRALES	ANDRES FABIAN	RETO COSMOS LA TRAVESÍA DEL PENSAMIENTO	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
266	LIZCANO CORRALES	ANDRES FABIAN	OFFROAD MATRIX EDU	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
267	LONDOÑO VARON	OMAR HERNANDO	QUÉ ES SCRATCH	SÉPTIMO	GUÍA
268	LOPEZ BALLESTA	LILIANA LUCIA	GUIANDO A TONITO	SEGUNDO	GUÍA
269	LOPEZ ORTEGA	MIGUEL ADOLFO	GUÍA DE TRABAJO PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	NOVENO	GUÍA
270	LOPEZ ORTEGA	MIGUEL ADOLFO	GUÍA PROGRAMACIÓN DIAGRAMA DE FLUJO	ONCE	GUÍA
271	LOPEZ VALENCIA	MIRYA JASBEIDY	GUARDIANES DEL AGUA EN LA AMAZONIA	NOVENO	PROYECTO
272	MALDONADO CLAVIJO	FABIO ALEXANDER	PRÁCTICA DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	OCTAVO	GUÍA
273	MANOTAS BEDOYA	ALBA LUZ	LA RECETA DE UN PROMPT PERFECTO	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
274	MARIN SANCHEZ	CARLOS ANDRES	JUEGO DE RETOS	SEXTO	GUÍA
275	MAYORGA MUÑOZ	JESUS ANTONIO	SECUENCIA DIDÁCTICA SOBRE RAZONES TRIGONOMÉTRICAS	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
276	MEDINA AGUAS	CORNELIO ANTONIO	CANASTO DE SABERES	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
277	MEJIA FIGUEREDO	ALVARO FERNANDO	ECUACIONES LINEALES	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
278	MEJIA FIGUEREDO	ALVARO FERNANDO	FUNCIÓN CUADRÁTICA	ONCE	GUÍA
279	MENA MAYO	ENITH MARIA	BAILA EL ALGORITMO BILINGÜE	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
280	MENDEZ HUERGO	SANDRA PATRICIA	LAS AVENTURAS DE ROBO TICO	SEGUNDO	RETO BEBRAS
281	MENDOZA IBARRA	JOSE FERNANDO	EL HOMBRE MÓVIL	DÉCIMO	GUÍA
282	MENESES CASAS	NORMA	UN GRAN SALUDO	QUINTO	PROYECTO
283	MENESES CASAS	NORMA	UN PASO A LA VEZ	TRANSICIÓN	SECUENCIA DIDÁCTICA
284	MENESES PATERNINA	JORGE LUIS	PROGRAMO Y JUEGO	OCTAVO	GUÍA
285	MENESES PATERNINA	JORGE LUIS	CIRCUITO AUTOMATIZADO DE RIEGO	DÉCIMO	PROYECTO
286	MENESES PATERNINA	JORGE LUIS	HUERTASNGIOT	DÉCIMO	PROYECTO
287	MESTRA BEDOYA	ARLETH LUCIA	GUÍA PREDICIENDO EL FUTURO	DÉCIMO	GUÍA
288	MOLINA HERNANDEZ	JULIAN ANDRES	VIGILANTES DEL AIRE	ONCE	GUÍA
289	MOLINA HERNANDEZ	JULIAN ANDRES	A CUIDAR EL AGUA	QUINTO	RETO BEBRAS
290	MOLINA HERNANDEZ	JULIAN ANDRES	TEST DE COOPERBIT	OCTAVO	GUÍA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
291	MOLINA HERNANDEZ	JULIAN ANDRES	MICROBIT AL MANDO	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
292	MOLINA HERNANDEZ	JULIAN ANDRES	SCRATCH ROCK	SEXTO	GUÍA
293	MOLINA NIETO	YUBISA AMANDA	LABORATORIO DE IDEAS	OCTAVO	PROYECTO
294	MONROY RAMIREZ	ESPERANZA	ENCENDIDO Y APAGADO DE UN LED USANDO INTELIGENCIA ARTIFICIAL	OCTAVO	PROYECTO
295	MONSALVE SUAREZ	YESICA LISNEY	CODE SIN BARRERAS TABLERO ALGORÍTMICO	PRIMERO	PROYECTO
296	MONSALVE SUAREZ	YESICA LISNEY	LA MAGIA DE LA CONDUCCIÓN	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
297	MONTENEGRO MENDIVELSO	LINA	EXPLORADORES DE PUNTOLANDIA	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
298	MONTENEGRO MENDIVELSO	LINA	AVENTURA DE LIMPIEZA EN EL REINO TABLARIUM	CUARTO	GUÍA
299	MONTENEGRO MENDIVELSO	LINA	PROGRAMANDO CÓDIGOS Y FRACCIONES	SEXTO	GUÍA
300	MONTOYA OSPINA	DAMARIS	SISTEMAS NUMÉRICOS Y CÓDIGOS SECRETOS	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
301	MONTOYA OSPINA	DAMARIS	DIBUJANDO ICONOS DE LA MICROBIT	SÉPTIMO	GUÍA
302	MONTOYA OSPINA	DAMARIS	COMPUERTAS LÓGICAS	DÉCIMO	PROYECTO
303	MORALES ARTEAGA	LUZ STELLA	ALGORTIMOS QUE ME AYUDAN A REORGANIZAR	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
304	MORALES ARTEAGA	LUZ STELLA	MICROPENSAMIENTO Y ALGO MÁS	OCTAVO	GUÍA
305	MORALES ESCOBAR	OSCAR IVAN	SIMULA UN JUEGO CON UN DADO EN LA MICROBIT	OCTAVO	RETO BEBRAS
306	MORALES RODRIGUEZ	CARLOS ENRIQUE	IMÁGENES QUE COBRAN VIDA	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
307	MUÑOZ PEREZ	JUAN CARLOS	ROBÓTICA FOLCLÓRICA Y STEAM	DÉCIMO	PROYECTO
308	MUÑOZ TORRES	ELKIN NACOR	PATRONES EN LA RONDA DEL SINÚ	PREESCOLAR	SECUENCIA DIDÁCTICA
309	NAVAS BRAVO	LUIS FELIPE	DRAW AS TEAM	OCTAVO	GUÍA
310	NORWIN CERVERA MANJARR	NORWIN	SECUENCIA DIDÁCTICA PIXEL ART	TRANSICIÓN	SECUENCIA DIDÁCTICA
311	OBANDO MONTOYA	JORGE DIDIER	EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL EN LA DIDÁCTICA DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS MATEMÁTICOS	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
312	OROZCO BAYONA	WILLIAM ALEXIS	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL APRENDE JUGANDO	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
313	ORTEGA DIAZ	DIANA MILE	EL ROBOT CIEGO	CUARTO	GUÍA
314	ORTEGA DIAZ	DIANA MILE	APRENDIENDO A PROGRAMAR CON LOS PUNTOS CARDINALES	SEGUNDO	GUÍA
315	ORTIZ OCAMPO	LINA PAOLA	GRABEMOS PODCASTS PARA COMUNICAR IDEAS	SÉPTIMO	GUÍA
316	ORTIZ VARGAS	WILINGTON	APRENDIENDO SOBRE TRIÁNGULOS	DÉCIMO	GUÍA
317	OSPINA OSORIO	PATRICIA	EL ROBOT AMABLE	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
318	OSPINA OSORIO	PATRICIA	EL RESULTADO PENSADO	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
319	OSPINA OSORIO	PATRICIA	RESOLUCIÓN DE PROBLEMA	SEXTO	GUÍA
320	OSPINA OSORIO	PATRICIA	LA MICROBIT COMO OBJETO MUSICAL	SEXTO	PROYECTO
321	OVIEDO AGUILAR	OLGA LEONOR	GUIA REDES DE ORDENAMIENTO	SÉPTIMO	GUÍA
322	OVIEDO AGUILAR	OLGA LEONOR	PROYECTO GUSANO	OCTAVO	PROYECTO
323	PADILLA PADILLA	JORGE ANDRES	QUITAYPON	SEXTO	PROYECTO
324	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	ALGORITMO CON MICROBIT	SÉPTIMO	GUÍA
325	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	ALARMA INCLUSIVA CON SENSOR ULTRASONICO	OCTAVO	PROYECTO
326	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	MONITOR DE RUIDO	NOVENO	PROYECTO
327	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	VARIABLES	SÉPTIMO	GUÍA
328	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	USOS DE VARIABLES CON MICROBIT	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
329	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	INTRODUCCION A PYTHON	DÉCIMO	GUÍA
330	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	GUÍA APRENDIZAJE PROGRAMANDO EN PSEINT	NOVENO	GUÍA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
331	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	PROYECTO ENCENDIDO AUTOMÁTICO DE LUZ	NOVENO	PROYECTO
332	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	MI HUELLA DIGITAL: REFLEXIONANDO SOBRE LA HIPERSEXUALIDAD EN REDES SOCIALES	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
333	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	ESTRUCTURAS DE PROGRAMACIÓN CONDICIONALES	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
334	PALACIOS BORJA	DIZA KAROL	CALCULADORA DE NOTA DEFINITIVA EN PYTHON	DÉCIMO	PROYECTO
335	PALACIOS PALACIOS	ERINSON	JUEGOS Y RONDAS TRADICIONALES PARA MEJORAR LA COMPETENCIA COMPUTACIONAL	SEGUNDO	PROYECTO
336	PALOMINO LEMOS	BRAYAN	AGENTES DE LA NATURALEZA	SEXTO	GUÍA
337	PANTOJA MENA	MILVIA LUCENY	RIESGOS Y PREVENCIÓN EN LAS REDES SOCIALES	DÉCIMO	GUÍA
338	PANTOJA VILLOTA	YAMID FREDDY APOLINAR	BOB EL CONSTRUCTOR	SÉPTIMO	GUÍA
339	PARADA OROZCO	LUZ MANEDY	UN PASEO DIFERENTE	SÉPTIMO	GUÍA
340	PARADA OROZCO	LUZ MANEDY	LA MÁQUINA DE LOS SECRETOS	SEXTO	GUÍA
341	PARDO RODRIGUEZ	ALEXANDER	EL LLANO PROGRAMA	TRANSICIÓN	RETO BEBRAS
342	PARDO RODRIGUEZ	ALEXANDER	BIODIVERSIDAD ALGORÍTMICA DEL LLANO	QUINTO	GUÍA
343	PARDO RODRIGUEZ	ALEXANDER	AGRICULTURA INTELIGENTE DEL LLANO	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
344	PARDO RODRIGUEZ	ALEXANDER	PATRONES DE GANADERIA INTELIGENTE	TERCERO	RETO BEBRAS
345	PARDO RODRIGUEZ	ALEXANDER	MONITOR AMBIENTAL INTELIGENTE PARA FINCAS LLANERAS	ONCE	PROYECTO
346	PARDO RODRIGUEZ	ALEXANDER	MIS PRIMEROS PASOS COMPUTACIONALES LLANEROS	PRIMERO	GUÍA
347	PAREJA RENDON	MARCELA PATRICIA	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
348	PAREJA RENDON	MARCELA PATRICIA	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA EN LA RECOLECCIÓN DE LOS RAE Y RPA	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
349	PAREJA RENDON	MARCELA PATRICIA	CREACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
350	PAREJA RENDON	MARCELA PATRICIA	PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB CON PHP Y MANEJO DEL CRUD EN LA DB	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
351	PAREJA RENDON	MARCELA PATRICIA	PÁGINA WEB Y MANEJO DE FUNCIONES	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
352	PARRA MARTINEZ	CRISTIAN FERNANDO	SECUENCIA DIDÁCTICA INSTALACIÓN Y EXPLORACIÓN DE SCRATCH	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
353	PARRA MARTINEZ	CRISTIAN FERNANDO	INSTALACIÓN Y EXPLORACIÓN DE SCRATCH	SEXTO	GUÍA
354	PARRA MARTINEZ	CRISTIAN FERNANDO	CONSTRUYENDO Y PROGRAMANDO EN SCRATCH	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
355	PARRACUBILLOS	IVON ELIANA	GUÍA	ONCE	GUÍA
356	PEREZ FERNANDEZ	JOHN EDWARD	CONSTRUCCIÓN DE UN SEMÁFORO INTELIGENTE EN MAKECODE	SEXTO	GUÍA
357	PEREZ GOMEZ	MARYOLY	PROYECTO EXPLORACIÓN Y MAPEO DE ÁREAS DIFÍCILES DE ALCANZAR	SÉPTIMO	PROYECTO
358	PEREZ GOMEZ	MARYOLY	GUÍA INCUBADORA DE VIDA	OCTAVO	GUÍA
359	PEREZ ORTIZ	FRANCY SULEY	SELECCIÓN NATURAL	NOVENO	GUÍA
360	PINZA ORTEGA	RICARDO ANDRES	CONECTA Y CREA	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
361	PINZA ORTEGA	RICARDO ANDRES	CASA DOMÓTICA RURAL HUACAS	DÉCIMO	PROYECTO
362	PONCE MACHACADO	MARTIN ENRIQUE	¿QUÉ ES UN ALGORITMO?	SEXTO	GUÍA
363	PORRAS AGUIRRE	NIDIA SUSANA	CAPERUCITA ROJA VERSIÓN CIBERNAUTA	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
364	PORRAS AGUIRRE	NIDIA SUSANA	GALACTIC FREEDOM	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
365	PORRAS AGUIRRE	NIDIA SUSANA	PROBLEMAS MATEMÁTICOS SENCILLOS CON DFD	OCTAVO	GUÍA
366	QUIJANO JIMENEZ	DIANA ANDREA	MI VIDA	TERCERO	SECUENCIA DIDÁCTICA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
367	QUIJANO JIMENEZ	DIANA ANDREA	KIBI Y LOS CRISTALES	PREESCOLAR	RETO BEBRAS
368	QUIJANO JIMENEZ	DIANA ANDREA	PULSERA DE EMOCIONES	TERCERO	GUÍA
369	RAMIREZ SILVA	SANDRA MILENA	SIGUE LA FLECHA Y ENCUENTRA OBJETOS	PRIMERO	SECUENCIA DIDÁCTICA
370	RAMOS SANCHEZ	ANGEL MARIA	ANGELO ROBOTI	TERCERO	PROYECTO
371	REYES FORERO	EDISON	ESTRATEGIAS LÓGICAS CON LAS REINAS DEL AJEDREZ	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
372	RIVERA RODRIGUEZ	ANDREA DEL PILAR	PINDY PONDY Y MANCHITAS ROBÓTICO	PRIMERO	GUÍA
373	RIVERA RODRIGUEZ	ANDREA DEL PILAR	PINDY PONDY Y MANCHITAS ROBÓTICO	TRANSICIÓN	GUÍA
374	RODRIGUEZ MENESES	LEONARDO JAVIER	COTHINKCADIA	OCTAVO	PROYECTO
375	RODRIGUEZ MENESES	LEONARDO JAVIER	ISOMETRIAS CON JABON	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
376	RODRIGUEZ RAMIREZ	WILLIAN ANDRES	HUERTA ANCESTRAL INTELIGENTE	QUINTO	PROYECTO
377	ROJAS BAHAMON	MAGDA JULISSA	TIMBRE ESCOLAR CON MICROBIT	DÉCIMO	PROYECTO
378	ROJAS BAHAMON	MAGDA JULISSA	ÉTICA EN LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
379	ROJAS BAHAMON	MAGDA JULISSA	CRIPTOGRAFÍA Y CIBERSEGURIDAD BÁSICA	DÉCIMO	RETO BEBRAS
380	ROJAS BAHAMON	MAGDA JULISSA	PROCESO DE SELECCIÓN AUTOMATIZADOS ÉTICA Y ALGORITMOS EN RECURSOS HUMANOS	ONCE	GUÍA
381	ROJAS CARDOZO	EMILCE	A DESARMAR	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
382	ROJAS CUBIDES	HARVEY DAVID	ANÁLISIS DE MOVIMIENTO USANDO UN SISTEMA EMBEBIDO QUE INTEGRA COMUNICACIONES ALÁMBRICAS E INALÁMBRICAS	DÉCIMO	GUÍA
383	ROJAS ESTRADA	MASSIELL ALEXANDRA	RITMO BINARIO	NOVENO	PROYECTO
384	RUALES CORAL	GUILLERMO HECTOR	MUSICSTEAM	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
385	RUEDA SARABIA	BERNUILDA YOMELIS	SEMAFORO AMBIENTAL INTELIGENTE	NOVENO	RETO BEBRAS
386	RUIZ ALGARRA	EDER FABIAN	EJERCICIO PARA LA VIDA Y EL APRENDIZAJE	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
387	RUIZ ALGARRA	EDER FABIAN	ALIMENTACIÓN INTELIGENTE	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
388	RUIZ ALGARRA	EDER FABIAN	QUÉ ROPA USO HOY	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
389	SANABRIA SANTANA	MARTHA SORAIDA	PROGRAMO E INNOVO	CUARTO	GUÍA
390	SANABRIA SANTANA	MARTHA SORAIDA	MENTES BRILLANTES Y CREATIVAS JUEGAN CON LA DESCOMPOSICIÓN	CUARTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
391	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	A LA CAZA DE ARVENSES CON NARANBOT	TERCERO	GUÍA
392	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	MI ROBOT VIRTUAL ROBOMIND PASO TRES	NOVENO	GUÍA
393	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	ARDUINO UNO CON PICTOBLOX UN NUEVO HOLA MUNDO	OCTAVO	GUÍA
394	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	MIS PRIMEROS PASOS CON MICROBIT MAKECODE	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
395	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	AGROMÁTICA INTELIGENTE CON LA MICROBIT TEMPERATURA Y LUZ BAJO CONTROL	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
396	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	EVASOR DE OBSTÁCULOS CON ARDUINO Y SENSOR DE ULTRASONIDO	NOVENO	PROYECTO
397	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	MANEJO DE VARIABLES EN ARDUINO UNO CON EL IDE	NOVENO	GUÍA
398	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	MI PRIMERA ANIMACIÓN AGROMÁTICA CON SCRATCH	SEXTO	GUÍA
399	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	CREANDO UN LABERINTO PARA LA AGROMÁTICA CON SCRATCH	SEXTO	GUÍA
400	SANCHEZ SIERRA	JOSE NOE	SIMULADOR DE AIREACIÓN DE ESTANQUES PARA EL CULTIVO DE PECES	SEXTO	PROYECTO
401	SOLER LOPEZ	RUBEN DARIO	JUGUEMOS EN LA GRANJA MARIANITO	SEXTO	PROYECTO
402	SOLER LOPEZ	RUBEN DARIO	CONOCIENDO SCRATCH	SEXTO	SECUENCIA DIDÁCTICA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
403	SOTO BENAVIDES	PAULINO JOSE	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL PROGRAMACIÓN EN PROCESSING HOJA DE VIDA INTERACTIVA	NOVENO	GUÍA
404	SOTO BENAVIDES	PAULINO JOSE	EL ROBOT EL DETECTAR DE RUIDO EN MI IE	NOVENO	PROYECTO
405	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	MISIÓN MARTE	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
406	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	HOLA MARTE	NOVENO	PROYECTO
407	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	MATEMÁTICAS DELICIOSAS	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
408	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	MÁQUINAS QUE APRENDEN	OCTAVO	GUÍA
409	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	COLOMBIA BIODIVERSA	CUARTO	RETO BEBRAS
410	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	UN MUNDO DE BLOQUES	SÉPTIMO	RETO BEBRAS
411	SUAREZ ALARCON	KATTIA PATRICIA	VAMOS DE PASEO	PREESCOLAR	SECUENCIA DIDÁCTICA
412	TATIS TOVAR	EUTIMIO DE JESUS	APRENDAMOS A CREAR ALGORITMOS	SEXTO	GUÍA
413	TATIS TOVAR	EUTIMIO DE JESUS	INICIANDO EN EL MUNDO DE LA PROGRAMACIÓN CON SCRATCH (PRIMERA CLASE)	SEXTO	GUÍA
414	TATIS TOVAR	EUTIMIO DE JESUS	INICIANDO EN EL MUNDO DE LA PROGRAMACIÓN CON SCRATCH (SEGUNDA CLASE)	SEXTO	GUÍA
415	TETAY BOTIA	CARLOS HUMBERTO	ANÁLISIS DE DATOS AHORRANDO MONEDAS	OCTAVO	SECUENCIA DIDÁCTICA
416	TOQUICA MUÑOZ	CARLOS ALFONSO	APORTE DE LOS CAVERNÍCOLAS A LA TECNOLOGÍA	SEGUNDO	GUÍA
417	TORO QUINTERO	LINA MARIA	PROGRAMACIÓN DESCONECTADA CON TANGRAM	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
418	TORO QUINTERO	LINA MARIA	RETO BEBRAS ALGORITMO EN EL LABERINTO	QUINTO	RETO BEBRAS
419	TORRES MORENO	CHARLES RICAR	MIDIENDO DISTANCIAS CON ONDAS SONORAS	NOVENO	PROYECTO
420	TOVAR GOMEZ	HAIR	JUEGO EDUCATIVO EN SCRATCH PARA DESARROLLAR PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y CUIDADO DEL MEDIO AMBIENTE	OCTAVO	PROYECTO
421	TUTA DIAZ	JULIAN CAMILO	INICIANDO EN JAVA PROGRAMACIÓN PARA TODOS	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
422	URIBE DUQUE	MARIA EUGENIA	ESCRITURA CREATIVA Y CIUDADANÍA DIGITAL	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
423	VALENCIA LEAL	LILIANA	AADIVINA LA VARIABLE	ONCE	GUÍA
424	VALENCIA LEAL	LILIANA	PROGRAMANDO RITMOS	DÉCIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
425	VALENCIA MOLINA	CLAUDIA MILENA	PENSAMIENTO COMPUTACIONAL A PARTIR DE CUENTOS EN EDUCACIÓN INICIAL	TRANSICIÓN	SECUENCIA DIDÁCTICA
426	VALLEJO BRAVO	WILLAN ARMANDO	UN ACERCAMIENTO AL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
427	VALOYES MENA	HEILER	CONSTRUYENDO UN ROBOT INTELIGENTE CON ARDUINO	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
428	VALOYES MENA	HEILER	HIBRIDO HMY	SÉPTIMO	SECUENCIA DIDÁCTICA
429	VARGAS GOMEZ	CRISTIAN FABIAN	LA CANOA DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
430	VELANDIA VALDERRAMA	SIMON FELIPE	SEMILLITAS DE PROGRAMACIÓN	SEXTO	PROYECTO
431	VELASCO MUÑOZ	ANDRES FELIPE	PROGRAMACIÓN CON IDENTIDAD	NOVENO	SECUENCIA DIDÁCTICA
432	VELASQUEZ CANTOR	YENNY ADRIANA	UN TESORO EN MI INSTITUCIÓN	QUINTO	SECUENCIA DIDÁCTICA
433	VELASQUEZ CANTOR	YENNY ADRIANA	MUJERES EMPODERADAS	QUINTO	RETO BEBRAS
434	VELASQUEZ CANTOR	YENNY ADRIANA	LA MÚSICA CLÁSICA Y MI CEREBRO	DÉCIMO	PROYECTO
435	VERA TAPIAS	ALBERTO	CICLOVISIÓN	DÉCIMO	PROYECTO
436	VIDALES LOPEZ	OSCAR ORLANDO	PROGRAMANDO UN DADO DIGITAL	OCTAVO	GUÍA
437	VILLADIEGO ACOSTA	CRISTIAN JAVIER	MISIÓN ZANAHORIA	CUARTO	GUÍA
438	VILLALOBOS GUZMAN	SAMIR ANDRES	CÓDIGO DEL CUERPO	SEXTO	GUÍA

#	AELLIDOS AUTOR/A	NOMBRES AUTOR/A	NOBRE DEL RECURSO	GRADO DEL RECURSO	TIPO DE RECURSO
439	YANEZ GALEANO	ANDREA PAOLA	MAPAS DE SOLUCIONES	ONCE	GUÍA
440	YANEZ GALEANO	ANDREA PAOLA	MAPSOL	ONCE	SECUENCIA DIDÁCTICA
441	YANEZ GALEANO	ANDREA PAOLA	ALGORITHM WORLD	ONCE	GUÍA
442	YANEZ GALEANO	ANDREA PAOLA	MANOSBITS	ONCE	GUÍA
443	YANEZ GALEANO	ANDREA PAOLA	MINDMAPSBITS	ONCE	GUÍA
444	ZAMBRANO MESA	GIOVANNA	ANALIZANDO DATOS	DÉCIMO	PROYECTO
445	ZAMBRANO ROMERO	DAVID FERNANDO	FORTALECIMIENTO DE MOTRICIDAD Y ORIENTACIÓN EN PRIMERA INFANCIA MEDIANTE EL USO DE MICROBIT	ONCE	PROYECTO
446	ZAPATA VALENZUELA	GREIS PAOLA	ALGORITMO PREESCOLAR	TRANSICIÓN	RETO BEBRAS
447	ZULETA VASQUEZ	ZULMA YANET	PLANTEAR ALGORITMOS SENCILLOS USANDO PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	CUARTO	GUÍA
448	ZULETA VASQUEZ	ZULMA YANET	EL MUNDO DE LOS COLORES EN LA VEREDA LAS GUACAS	TRANSICIÓN	GUÍA
449	ZULUAGA QUIROZ	NANCY XIMENA	GUÍA FÁCIL PARA INSERTAR MAPAS CONCEPTUALES O DIAGRAMAS EN UN PROCESADOR DE TEXTO	SEXTO	GUÍA
450	ZULUAGA QUIROZ	NANCY XIMENA	GUÍA FÁCIL PARA CREAR UNA FACTURA EN UNA HOJA DE CÁLCULO	SÉPTIMO	GUÍA
451	ZULUAGA QUIROZ	NANCY XIMENA	GUÍA FÁCIL PARA DISEÑAR DIAPOSITIVAS EN UN PRESENTADOR COMO MICROSOFT POWER POINT	DÉCIMO	GUÍA