Reto Bebras

Secuencias con tus personajes favoritos

Grado sugerido: Tercero

Rosa Lorena Cuayal Estacio

Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.

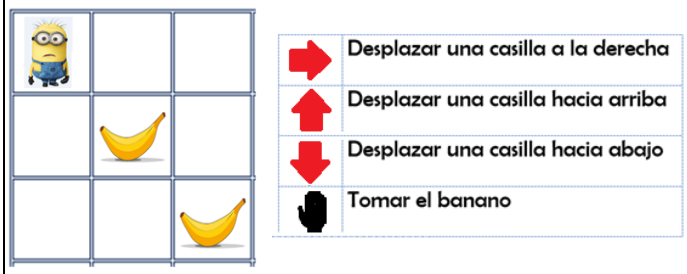
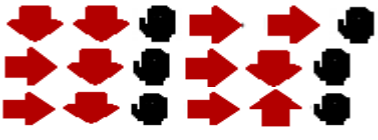
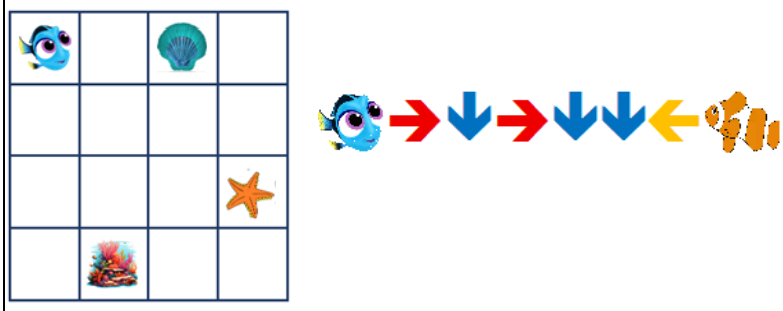
CC BY NC ND

Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: lorenacuayal@outlook.com

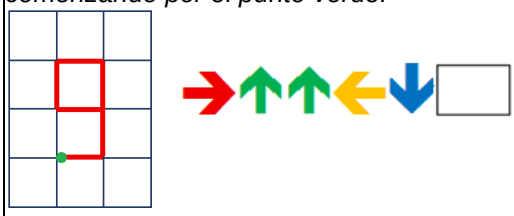
RETO BEBRAS AYUDA A TUS PERSONAJES FAVORITOS A CUMPLIR DESAFÍOS USANDO PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Instrucciones para quien desarrolla el reto	*Este reto está dirigido a estudiantes de grado tercero a cuarto de primaria y tiene como objetivo practicar la ejecución de pasos de forma lógica y ordenada, es decir, secuencias o instrucciones a través de movimientos (direcciones)* *Para cumplir el reto los estudiantes resolverán 5 desafíos que consisten en alcanzar los objetivos planteados realizando secuencias ordenadas.*
Nivel de dificultad	*Intermedio (Dirigido a estudiantes entre los 8 y 10 años de edad con conocimientos introductorios sobre algoritmos y secuencias)*
Preguntas, desafíos o retos	***Desafío1:*** *Stuart observa varios bananos y desea conseguirlos. Ayúdalo indicándole los pasos que debe seguir, para obtener los bananos.*  *Tomado de: Pixabay.* *A)* *B)* *C)*  ***Desafío2:*** *Dory recibió una carta con las indicaciones de donde se encuentra Nemo y decide salir a buscarlo. Si sigue las instrucciones de manera adecuada en que parte lo encontrará.*  *Tomado de: Pixabay.*

A) *Dentro de la concha de mar.*
B) *Junto a la estrella de mar.*
C) *En el arrecife.*

Desafío3:

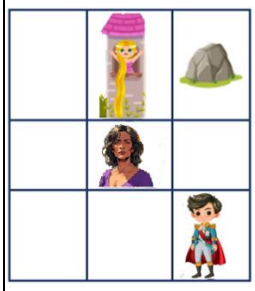
Minnie está escribiendo números siguiendo instrucciones, pero al escribir el numero 9 se da cuenta que falta una instrucción, muéstrale a Minnie cuál es la instrucción que falta para dibujar el número nueve comenzando por el punto verde.



A) ↓
B) ←
C) →

Desafío4:

Ayuda al príncipe a llegar a la torre donde se encuentra Rapunzel, sin ser visto por la Madre y sin tener que atravesar las rocas.



Diseñado por Freepik

A) ←←↑↑→
B) ↑←←↑→
C) ↑↑↓←↑

Desafío5:

Dennis ha encontrado el cofre de dulces que esconde su abuelo Drácula y quiere abrirlo, pero este tiene un código secreto que debe descifrar para obtener los dulces. Escoge la opción que descifra el código secreto.

	Código secreto: Bla-Bla-Bla **B = 8 L = 4 A = 1** *A) 148-148-148* *B) 841-841-841* *C) 481-481-481*
Respuestas correctas y retroalimentación	***Desafío1*** *B)* ➡ 🔻 ⬢ ➡ 🔻 ⬢ ***Desafío2*** *C)* *En el arrecife.* ***Desafío3*** *C)* ➔ ***Desafío4*** *A)* 🡐🡐🡑🡑🡒 ***Desafío5*** *B)* *841-841-841*
Adaptaciones	*Se puede trabajar en equipos y resolver los desafíos en un tiempo determinado.* *Si no se cuenta con acceso a internet o dispositivos se puede imprimir los desafíos.* *Para estudiantes con discapacidad se puede mejorar el apoyo visual con manejo de colores para diferenciar instrucciones y también se puede trabajar en equipos*
Referencias	*El pensamiento computacional en otras áreas - Guía 1: patrones, secuencias y tablas. (s. f.).* https://mintic.gov.co/colombiaprograma/847/w3-article-398930.html *CienciaULL UCCI. (2020, 16 junio). Píldora 2020.2. Secuencia [Vídeo]. YouTube.* https://www.youtube.com/watch?v=W8NK1LN9QqY