

Exploraremos los bloques de programación

Grado sugerido: Séptimo

Oscar Alejandro Feria Prieto

Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.



Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en [Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: proferoboticauc@gmail.com

GUÍA: EXPLORAREMOS LOS BLOQUES DE PROGRAMACIÓN

Aprendizajes esperados	<p>Con esta guía podrás alcanzar los siguientes aprendizajes:</p> <p>Que los estudiantes comprendan y apliquen conceptos fundamentales de programación, como el uso de sentencias condicionales, operadores, entradas y salidas, para resolver problemas de manera lógica y estructurada. Además, al trabajar con micro: bit, los estudiantes fortalecen su autonomía, su capacidad para resolver problemas y su creatividad en la creación de proyectos tecnológicos.</p>
Duración	90 minutos
Materiales Requeridos	Tarjeta micro: bit, pilas AAA, porta pilas, ordenador con acceso a MakeCode.
Actividades para desarrollar	<p>Estas son las actividades necesarias para alcanzar los aprendizajes esperados:</p> <ul style="list-style-type: none">→ Consolidar los conocimientos sobre programación visual e interactiva.→ Emplear la tecnología como medio de interacción con el usuario y transmisión de mensajes mediante código.→ Programar la activación de una animación de salto en un personaje utilizando entradas táctiles. <p><i>Para ingresar a la actividad, favor hacer clic en el enlace que se encuentra en el anexo.</i></p>
Adaptaciones	<p>Las adaptaciones están disponibles para estudiantes que tengan alguna capacidad especial, como, por ejemplo. Niños y niñas en condición cognitiva, porque a través de estos retos aprenderán que son y como se usan los bloques de programación, como esta estructurando un programa informático que les permita dar solución a diferentes tipos de proyecto del mundo real.</p> <p>Además, los estudiantes pueden trabajar esta actividad con la versión offline o fuera de línea de la aplicación de Micro bit (por si no se cuenta con una conexión a internet), descargándola e instalándola en los computadores de la institución o personal.</p>
Referencias	<p>Vamos a programar. (2016, octubre). Recuperado de https://microbit.org/es-es/code/</p>

ANEXO

1. Microbit_Taller 4_Exploraremos los bloques de programación Condiciones climáticas, Link: <https://drive.google.com/file/d/18g6BoixrAbawHbY1iFFpXI6kVcJavZfm/view?usp=sharing>