

Calculadora simple

Grado sugerido: Décimo

Oscar Alejandro Feria Prieto

Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.

Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en [Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: proferoboticauc@gmail.com

GUÍA: CALCULADORA SIMPLE

Aprendizajes esperados	<p>Con esta guía podrás alcanzar los siguientes aprendizajes:</p> <p>Que los estudiantes comprendan cómo estructurar un programa en Python que resuelva operaciones aritméticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) mediante el uso de variables, entrada y salida de datos, condicionales y funciones. A través de este proyecto, los alumnos desarrollan habilidades de pensamiento lógico y resolución de problemas, aprenden a validar datos y a organizar el código de manera ordenada, y experimentan la satisfacción de crear una herramienta funcional que interactúa con el usuario de forma dinámica.</p>
Duración	60 minutos
Materiales Requeridos	Ordenador con Python instalado (o un entorno online como jdoodle), editor de texto o IDE.
Actividades para desarrollar	<p>Estas son las actividades necesarias para alcanzar los aprendizajes esperados:</p> <ul style="list-style-type: none"> → 1. Pedir al usuario que elija una operación. Pedir que ingrese dos números (usar float() para permitir decimales). → Usar condicionales para realizar la operación elegida. Usar un bloque try-except para manejar posibles errores (ej. división por cero). → Mostrar el resultado con un formato claro. <p>Para ingresar a la actividad, favor hacer clic en el enlace que se encuentra en el anexo.</p>
Adaptaciones	<p>Las adaptaciones están disponibles para estudiantes que tengan alguna capacidad especial, como, por ejemplo, jóvenes en condición cognitiva, porque a través de la programación con Python los jóvenes con dificultades en las matemáticas podrán desarrollar su habilidad lógica creando este tipo de proyectos de manera desconectada, lo cual, le permitirá luego programarla en el software.</p> <p>Además, los estudiantes pueden trabajar esta actividad con la versión offline o fuera de línea de la aplicación de Python (por si no se cuenta con una conexión a internet), descargándola e instalándola en los computadores de la institución o personal.</p>
Referencias	Python Taller 2 Calculadora Simple (2025, febrero). Recuperado de https://drive.google.com/file/d/1cDNy7m0g9MPrlQgFiejY26l-HOVTrgiT/view?usp=sharing

ANEXO

1. Python_Taller 2_Calculadora Simple, Link:
<https://drive.google.com/file/d/1cDNy7m0g9MPrlQgFiejY26l-HOVTrgiT/view?usp=sharing>