

Guía de trabajo pensamiento computacional

Grado sugerido: Noveno

Miguel Adolfo López Ortega

Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.



Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en [Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: miguel_626@hotmail.com

PLANTILLA DE GUÍA

Esta es una hoja de trabajo para estudiantes, suficientemente clara para ser utilizada de forma autónoma. Se estima que el desarrollo de la actividad propuesta en este documento no supere los 120 minutos.

Tenga en cuenta que la plataforma solo recibirá recursos en formato **.pdf** cuyo tamaño no exceda los **10MB de peso y las 20 páginas de extensión**.

Aprendizajes esperados	<i>Con esta guía podrás alcanzar los siguientes aprendizajes: Diseñar, construir y probar procesos informáticos, teniendo en cuenta las restricciones y especificaciones planteadas.</i>
Duración	<i>60 min.</i>
Materiales Requeridos	<i>Lápiz y borrador.</i>
Actividades para desarrollar	<i>Estas son las actividades necesarias para alcanzar los aprendizajes esperados: 1. Lee la guía entregada en el orden establecido por las marcas. 2. Observa el ejercicio modelo para guiarte en cómo se desarrolla y soluciona el problema propuesto. 3. Soluciona el problema propuesto.</i>
Adaptaciones	<i>N/A</i>
Referencias	<i>N/A</i>

ANEXO(s)

Link de acceso:

<https://drive.google.com/file/d/1y2Bw6CeA49bWuF3ly9qtKaEqqARjyyel/view?usp=sharing>