

Guía fácil para diseñar diapositivas en un presentador como Microsoft Power Point

Grado sugerido: Décimo

Nancy Ximena Zuluaga Quiroz

Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.

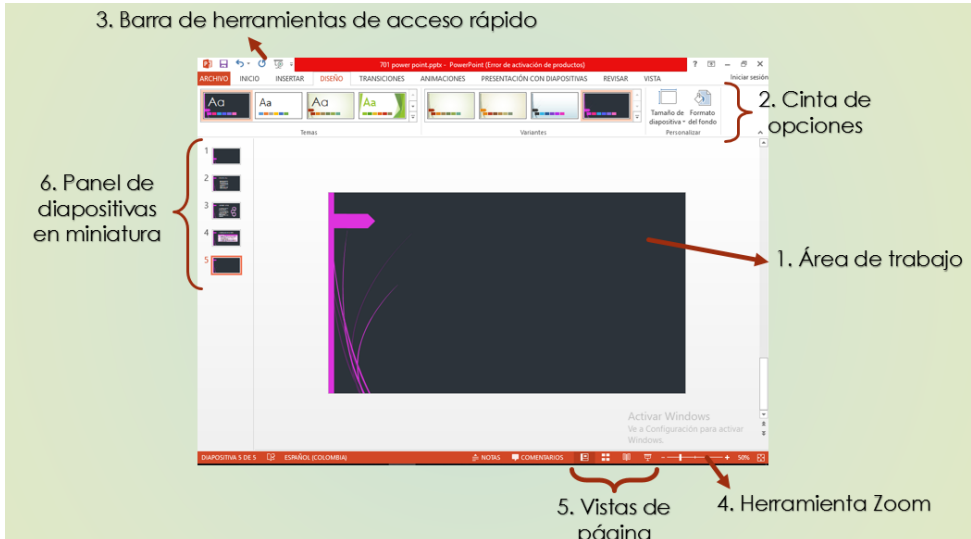
Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en [Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons](#)

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: estudiantes.actividades@gmail.com

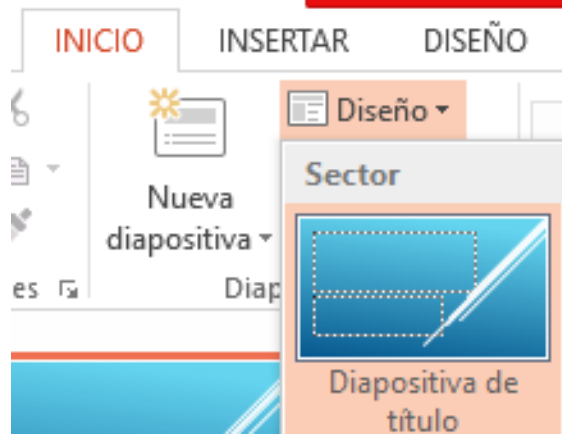
PLANTILLA DE GUÍA

GUÍA FÁCIL PARA DISEÑAR DIAPOSITIVAS EN UN PRESENTADOR COMO MICROSOFT POWER POINT

| | |
|-------------------------------------|---|
| Aprendizajes esperados | <p>Con esta guía podrás alcanzar los siguientes aprendizajes:</p> <ul style="list-style-type: none"> Utilizo adecuadamente herramientas informáticas para la búsqueda, organización, procesamiento, sistematización, comunicación y difusión de ideas. Represento ideas sobre diseños, innovaciones tecnológicas o informáticas mediante el uso de registros, textos, diagramas, figuras, planos constructivos, maquetas, modelos y prototipos, empleando para ello (cuando sea posible) herramientas informáticas, computación en la nube o tecnologías de la cuarta revolución industrial |
| Duración | <p>Tiempo de la actividad: una hora y treinta minutos</p> |
| Materiales Requeridos | <p>Para completar la actividad se requiere computadora de escritorio o portátil con un presentador de diapositivas instalado por ejemplo Microsoft Power Point, si se tiene acceso a Internet se puede utilizar la aplicación presentaciones de Google.</p> |
| Actividades para desarrollar | <p>Organizar la portada</p> <ul style="list-style-type: none"> En el título: Nombres y grado En el subtítulo: Digitamos el título de la presentación → Ejemplo: PRESENTADOR CON DIAPOSITIVAS Aplicamos un Diseño, en Diseño → Temas <p>PARTES DEL PRESENTADOR DE DIAPOSITIVAS</p>  <p>3. Barra de herramientas de acceso rápido</p> <p>2. Cinta de opciones</p> <p>1. Área de trabajo</p> <p>4. Herramienta Zoom</p> <p>5. Vistas de página</p> <p>6. Panel de diapositivas en miniatura</p> |

INSERTAR UNA DIAPOSITIVA

1. Inicio
2. Nueva Diapositiva
3. Escogemos un Diseño




INSERTAR IMÁGENES

1. Insertar → Imágenes
2. También podemos buscar la que necesitamos en la Web dando clic derecho sobre ella y luego clic en Copiar Imagen luego la pegamos en la diapositiva de Power Point con Pegado Especial luego clic en Mapa de Bits

NOTA: Podemos buscar imágenes escribiendo también la palabra GIF y al usarlas en PowerPoint estas tienen un efecto animado o movimiento

APLICAR ANIMACIONES

1. Seleccionamos lo que queremos animar
2. **Animaciones**
3. **Personalizar animación**
4. **Más efectos de entrada**
5. Escogemos una animación en **Moderado** o **Llamativo**
6. Animaciones
7. Agregar Animación
8. Mas efectos de entrada
9. Escogemos uno que nos guste

| | |
|---------------------|---|
| | <p>GRÁFICOS SMARTART</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1. Encontramos diferentes opciones como diagramas, jerarquías, 2. pirámides, matrices, etc. 3. Para insertar otra forma por ejemplo al organigrama damos clic en Diseño→ 4. Agregar Forma→ Agregar Forma Debajo, o donde la necesitemos |
| Adaptaciones | <p>La actividad se adapta a contextos rurales y urbanos, pueden elaborarse infinidad de diseños de diapositivas, todo depende de la transversalidad del área que necesitemos realizar.</p> <p>Los estudiantes con diagnóstico de discapacidad intelectual leve solamente requieren más tiempo para realizar la actividad completa, para estudiantes con discapacidad intelectual moderada o grave únicamente insertan una diapositiva y le modifican los rellenos.</p> <p>Es posible que estudiantes con discapacidad visual realicen esta actividad si se cuenta con computadoras del programa computadores para educar que contengan herramientas tiflotecnologicas como Jaws o Narrador.</p> |
| Referencias | <p>Nacional, M. d. (2022). <i>Orientaciones Curriculares Para el Área de Tecnología e Informática en Educación Básica y Media</i>. Bogotá, Colombia: Mineducación. Obtenido de https://www.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/files_public/2022-11/Orientaciones_Curricules_Tecnologia.pdf</p> |