

Tabla de valores

Grado sugerido: Octavo

Eudel Enrique Camargo Cervantes

Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.

Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en [Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons](#)

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: eudelcamargo@gmail.com

GUÍA PEDAGÓGICA: **Tabla de valores**

Aprendizajes esperados	<ul style="list-style-type: none">- Comprender el uso de expresiones algebraicas para modelar relaciones entre variables.- Representar funciones cuadráticas mediante tablas de valores.- Usar el editor MakeCode para programar el cálculo automático de una función.												
Duración	90 minutos												
Materiales Requeridos	<ul style="list-style-type: none">- Cuaderno o bitácora de trabajo- Lápiz o bolígrafo- Acceso a computador o tablet- micro:bit (opcional)- Acceso al editor MakeCode (https://makecode.microbit.org/)												
Actividades para desarrollar	<p>Ejemplo 1. Tabla de valores</p> <p>Dada la función:</p> $f(x) = x^2 - x - 6$ <p>los estudiantes deben completar la siguiente tabla de valores:</p> <table><tr><td>x</td><td>-3</td><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>y =</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>Instrucciones:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Observar la estructura de la función cuadrática dada.2. Programar en MakeCode una secuencia que:<ul style="list-style-type: none">- Calcule el valor de $f(x) = x^2 - x - 6$ para diferentes valores de x.- Muestre en la micro:bit o en el simulador el valor correspondiente de y.3. Ejecutar el programa para los valores de x entre -3 y 3.4. Registrar en el cuaderno o bitácora los resultados.5. Completar la tabla de valores en el cuaderno.	x	-3	-2	-1	0	1	y =					
x	-3	-2	-1	0	1								
y =													
Adaptaciones	<ul style="list-style-type: none">- Si no se dispone de micro:bit física, se puede usar el simulador de MakeCode.- Para estudiantes con dificultad visual, se puede usar audio de lectura de resultados si la plataforma lo permite o usar asistentes.												

Referencias	<ul style="list-style-type: none"> - Editor de MakeCode: https://makecode.microbit.org/ - Respuesta con el programa: https://makecode.microbit.org/_MCW3x4az5dDF

ANEXO(s)

