

Pulsera de emociones

Grado sugerido: Tercero

Diana Andrea Quijano Jimenez

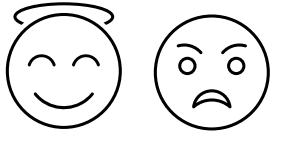
Publicado en el Banco Virtual de Recursos de Colombia Programa en el año 2025.

Este material se comparte bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0). Puede copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, siempre que dé el crédito adecuado al autor, no lo use con fines comerciales, y no remezcle, transforme o cree a partir del material.

Para más información, consulte la licencia completa en [Deed - Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International - Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

Para contactar al autor/a de este recurso, escriba a: dquijano@educacionbogota.edu.co

GUÍA: PULSERA DE EMOCIONES

Aprendizajes esperados	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Usar bloques condicionales (si... entonces) en MakeCode ✓ Expresar emociones a través de programación y tecnología. ✓ Comprender cómo los dispositivos pueden “tomar decisiones” según una condición.
Duración	90 minutos
Materiales Requeridos	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 1 micro:bit por pareja ✓ Computadora o tablet con acceso a MakeCode. ✓ Tijeras y marcadores para hacer la “pulsera mágica”. ✓ 1 media o calcetín. ✓ Tarjetas de emociones y bloques
Actividades para desarrollar	<p>1. ¿Cómo me siento hoy? (10 min)</p> <p>Formen parejas y observen las tarjetas de emociones (feliz, triste, con miedo, sorprendida, enojada). Conversa con tu pareja sobre cómo se han sentido en la semana:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué situaciones les hacen sentir alegría? • ¿Y qué cosas les causan enojo, tristeza o miedo? • Elijan dos emociones que quieran mostrar en la micro:bit. • Dibujen las emociones que van a representar (por ejemplo, <div style="text-align: center;">  </div> <p>).</p> <p>2. Vamos a crear la pulsera mágica (20 min)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diseñen una pulsera con la media para la micro:bit. Sigue estos pasos: <ol style="list-style-type: none"> a. Corta el cuello de la media, de unos 12 cm de largo. b. Dobla un extremo y en cada esquina resultante corta un pequeño triángulo para que quede un agujero. c. Conecta la micro:bit a las baterías y colócala sobre el agujero cuidando que los botones y los leds queden hacia abajo. d. Enrollar la media manteniendo a la vista los botones y los leds. <p>Si tienen opción puedes ver el siguiente video para guiarte: https://www.youtube.com/watch?v=D_5XIX2vxnE&ab_channel=elMicro%3Aprogeek</p> <p>3. Programemos con condiciones (40 min)</p> <p>Teniendo en cuenta la idea: “Si agito la micro:bit, entonces muestra una cara enojada; si no, muestra una cara tranquila”. Vamos a programar:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Entren a https://makecode.microbit.org b. Elijan “Nuevo proyecto”. c. Usa el bloque “para siempre”

	<p>d. Ve a la categoría “Lógica” y usa el bloque “si verdadero entonces, si no” y ubícalo dentro del bloque “para siempre”.</p> <p>e. Ve a la categoría “Entrada” y usa el bloque “es un gesto agitado”, colócalo encima de la condición “verdadero”.</p> <p>f. Busca la categoría “Básico” y escoge el bloque “mostrar ícono” ubícalo debajo de la condición “es un gesto” y escoge la carita triste o la que represente una de tus emociones.</p> <p>g. Busca la categoría “Básico” y escoge el bloque “mostrar ícono” ubícalo debajo de la condición “si no” y escoge la carita feliz o la que represente una de tus emociones.</p> <p>Prueben el simulador antes de cargar el código. Luego descarguen el programa en su micro:bit.</p> <p>4. Demostremos la emoción (20 min)</p> <p>Usen su pulsera y activen la condición.</p> <p>Expliquen al grupo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué condición usaron? • ¿Qué emociones representa? • ¿Qué aprendieron al programar la pulsera?
Adaptaciones	<p>Usa apoyo visual para los bloques (Anexo)</p> <p>Usa láminas grandes y a color.</p> <p>Ubica al estudiante con una pareja empática.</p> <p>Si es necesario da un poco más de tiempo.</p> <p>Para el punto 4 el o la estudiante responderá a las siguientes preguntas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué emociones usaste? • ¿Qué pasa cuando agitas la micro:bit? • ¿Cómo hiciste el programa?
Referencias	<p><i>Micro:progeek. (2023, 31 enero). Cómo creo una pulsera inteligente con Microbit How I create a smart bracelet with Microbit [Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=D_5XIX2vxnE</i></p> <p><i>Microsoft MakeCode. (s.f.). Tutoriales oficiales. https://makecode.microbit.org</i></p> <p><i>MEN & British Council. (2022). Guía de pensamiento computacional para primaria.</i></p>

ANEXO(s)

Tarjetas de emociones y bloques de makecode:

https://drive.google.com/file/d/1MpkmZS3aZ6GwYj-g3DwMHiF1e0kbmHFD/view?usp=drive_link

Video con el programa hecho en makecode: <https://youtu.be/y9Xih38m3MY>