

PROYECTOS VIVE DIGITAL REGIONAL 2015

1. Antioquia Vive Digital
2. Arauca Vive Digital (Gobernación)
3. Arauca Vive Digital 2015 (Alcaldía)
4. Armenia Vive Digital
5. Atlántico Vive Digital 2015
6. Bucaramanga Vive Digital
7. Cali Vive Digital 2015
8. Cartagena Vive Digital 2015
9. Cauca Vive Digital 2015
10. Cesar Vive Digital 2015
11. Chocó Vive Digital 2015
12. Guaviare Vive Digital 2015
13. Ibagué Vive Digital
14. La Guajira Vive Digital 2015
15. Leticia Vive Digital 2015
16. Manizales Vive Digital 2015
17. Medellín Vive Digital
18. Meta Vive Digital 2015
19. Mitú Vive Digital 2015
20. Montería Vive Digital 2015
21. Nariño Vive Digital 2015
22. Neiva Vive Digital
23. Pasto Vive Digital 2015
24. Pereira Vive Digital
25. Popayán Vive Digital 2015
26. Quibdó Vive Digital 2015
27. San José del Guaviare Vive Digital 2015
28. Santander Vive Digital
29. Sincelejo Vive Digital 2015
30. Sucre Vive Digital
31. Tolima Vive Digital 2015
32. Tunja Vive Digital 2015
33. Vaupés Vive Digital 2015
34. Vichada Vive Digital
35. Villavicencio Vive Digital 2015

Cartagena Vive Digital 2015

El proyecto le apunta a mejorar la competitividad de la ciudad mediante el aumento de la gestión de recaudos de impuestos distritales y el incremento del uso de servicios electrónicos a través de procesos de innovación, uso y apropiación de la tecnología. Se automatizará todo el proceso de recaudo y pago de impuestos, desde la consulta de la deuda, la generación de la factura y el pago en línea, todo dentro de una misma plataforma virtual, evitando que el ciudadano tenga que desplazarse dentro de la ciudad para cumplir con las obligaciones tributarias, ahorrando costos en movilidad, disminuyendo la congestión vehicular y de paso se fortalece la interacción entre la ciudadanía y la alcaldía.

Cali Vive Digital 2015

Este proyecto pretende mejorar el índice de atención en salud en la capital vallecaucana, a través de herramientas TIC, como lo es un sistema de información disponible en red y en tiempo real para facilitar el análisis oportuno y la toma de decisiones efectivas en el plan de salud del municipio. Se dotará 10 estaciones de teleconsulta con equipos especializados.

Arauca Vive Digital 2015 (Alcaldía)

Se busca acortar la brecha digital para mejorar la calidad en la educación de los araucanos con el desarrollo de habilidades lógicas e innovadoras y lograr un acercamiento de la población estudiantil al mundo laboral. La formación de capital humano especializado en el uso de tecnologías de la información impulsará la competitividad, innovación y proyección a nivel nacional de emprendimientos TIC generados en la capital de Arauca.

Pasto Vive Digital 2015

Este proyecto busca generar oportunidades de empleo a través de las tecnologías de la información y las comunicaciones promoviendo la inclusión digital y el acceso a internet. Tiene un componente muy fuerte en apropiación, que se traduce en la capacitación de más de 22.000 personas en diferentes temas TIC, como son alfabetización digital, talleres de acompañamiento a emprendimientos TI, uso responsable de las TIC y semilleros para niños. El proyecto se complementa con el fortalecimiento de la conectividad en espacios públicos a través de 9 zonas WIFI.

Mitú Vive Digital 2015

Contribuir al mejoramiento de la oferta institucional y la pertinencia educativa es el propósito del proyecto, objetivos que se lograrán con el acondicionamiento de ambientes tecnológicos en 12 sedes educativas públicas del municipio. Se entregarán 12 campos WIFI, laboratorios virtuales, soluciones de energía verde, software de gestión académica, simuladores de presentación de las pruebas Saber y capacitación a 400 docentes.

Tunja Vive Digital 2015

El proyecto está enfocado al aumento de la competitividad. Actualmente se pueden acceder a 7 trámites por Internet en la Alcaldía, pero al finalizar este proyecto la cifra se incrementará a 24, con el ingreso de 17 nuevos trámites relacionados con el desarrollo urbano, como son estratificación, nomenclatura, áreas de sesión, entre otras. El 25 % de todos los trámites se podrán realizar en línea, ahorrando tiempo y dinero a los usuarios. Tunja va a tener el primer portal de datos abiertos de información social, un gran adelanto que servirá de ejemplo al país.

Leticia Vive Digital 2015

Este proyecto beneficiará al sector educativo y de turismo del municipio. Se busca promocionar y posicionar la riqueza natural, histórica y cultural, por medio del uso de herramientas TIC a través de la implementación de un Centro Interactivo de información turística, la implementación de (6) Puntos Interactivos de información, una plataforma virtual de promoción turística, una plataforma virtual para contenidos digitales que promuevan las buenas prácticas de servicio al cliente para el sector turismo, entre otras herramientas. La meta del proyecto presentado por Leticia es tener 100 actores del sector turismo beneficiados y lograr que el 100% de las instituciones educativas con básica secundaria tengan licencia de uso de contenidos digitales.

Sincelejo Vive Digital 2015

El objetivo es contribuir al incremento de los niveles de competitividad del municipio de Sincelejo a través del impulso del sector educativo. Con aulas lúdicas digitales se implementan ambientes de aprendizaje innovadores, con 400 objetos virtuales de aprendizaje se desarrollan servicios digitales innovadores para la plataforma digital y con la estrategia de acompañamiento, publicidad e identidad se impactarán a 2.000 personas entre docentes, padres y educadores.

Manizales Vive Digital 2015

Con este proyecto la alcaldía espera lograr que el ecosistema digital de la ciudad cuente con herramientas TIC innovadoras, a través de la implementación de un programa de inclusión digital. Una vez realizado el proyecto, pretenden que los empresarios, emprendedores y la comunidad en general cuenten con competencias especializadas a través del programa de inclusión digital.

Popayán Vive Digital 2015

Los sectores educativo y de turismo se fortalecerán en este proyecto mediante la creación, apropiación y difusión de conocimientos y herramientas alrededor del uso y aprovechamiento de las TIC. Esto se logrará con licencias de contenidos digitales para salas de bilingüismo, sistema de información web/móvil que permitan a profesores del sector público la preparación y simulación para pruebas saber; en turismo se amplían herramientas TIC para la red de museos del Cauca y se adquieren licencias web-movil para la plataforma que fortalezcan la gestión del turismo.

Montería Vive Digital 2015

Los usuarios del sistema de salud del municipio de Montería recibirán, con este proyecto, atención con oportunidad y calidad gracias a la implementación de una plataforma tecnológica que genere mejoras en la calidad de vida.

San José del Guaviare Vive Digital 2015

El objetivo del proyecto es contribuir al mejoramiento de la capacidad de las instituciones escolares para el fortalecimiento de la calidad educativa y de las competencias en CTI (Ciencia, Tecnología e Innovación), con el acondicionamiento de aulas virtuales, bibliotecas virtuales y zonas WIFI.

Villavicencio Vive Digital 2015

Se busca contribuir al mejoramiento de la calidad educativa y al desarrollo de las capacidades de CTI (Ciencia, Tecnología e Innovación), a través de procesos pedagógicos haciendo uso de herramientas TIC en estudiantes de secundaria, incluyendo jóvenes en condición de discapacidad en 10 instituciones públicas. 10 aulas digitales inclusivas (para ciegos), capacitación a docentes, a estudiantes y programa de entrenamiento en fundamentos de programación para aplicación móviles web, entre otras entregas, hacen parte del proyecto.

Quibdó Vive Digital 2015

El proyecto beneficiará los sectores de educación y turismo. Para el primero, se van a mejorar las competencias educativas potenciando el multilingüismo, lenguas embera e inglés, a través de una plataforma e-learning basada en videojuegos. Para el segundo, se dará especial énfasis por los juegos deportivos nacionales. Aprovechando este evento, se busca dar a conocer la riqueza, biodiversidad étnica y cultural por medio de un portal turístico, aplicación móvil y 4 kioscos interactivos de información turística, además de la capacitación de microempresarios del sector.

Tolima Vive Digital 2015

El enfoque del proyecto está en agricultura, con una propuesta encaminada en el fortalecimiento de los pequeños productores de aguacate, café, arracacha, mango y cacao, mediante el desarrollo de aplicaciones para mejorar la productividad y el ingreso de los agricultores, quienes se apropiarán de las TIC.

Vaupés Vive Digital 2015

El gran objetivo será llevar las TIC a Taraira y Carurú, municipios a donde se llega por vía fluvial y son habitados en su mayoría por grupos indígenas autóctonos. Para acercarlos a la tecnología, se tiene previsto entregar aulas y laboratorios virtuales, zonas WIFI, sistema de energía solar y contenidos multimedia, entre otros, a 4 sedes educativas.

Cesar Vive Digital 2015

Se desarrollará una oferta pedagógica que fomente acciones de promoción científica, tecnológica y de innovación, cualificando a 216 docentes. Dentro del proyecto se contempla la entrega de 9 aulas digitales, 180 libros digitales, 9 plataformas de educación virtual, aumentar la apropiación de las TIC en beneficio del desarrollo por la comunidad profesional y docente beneficiando a por lo menos 3.600 personas, entre otros.

La Guajira Vive Digital 2015

El proyecto propone realizar un estudio sobre las mejores prácticas pedagógicas en 7 municipios para identificar, documentar y socializar dichas prácticas para compararlas con las evaluaciones de calidad de la educación. Con la información recolectada el departamento desarrollará un sistema de información disponible para todo el sector educativo de La Guajira. Este sistema será alimentado constantemente y será instalado en la Norma Superior de San Juan, entidad de investigación educativa. El proyecto busca formar 140 docentes de todas las áreas en el uso y apropiación de TIC con el fin de generar un centro de gestión de memoria didáctica en el departamento, capacitar 28 docentes más de ciencias naturales y ciencias sociales en el sistema Ctel, beneficiando a 140 estudiantes de 7 establecimientos educativos. El proyecto beneficiará a más de 10.000 miembros de la comunidad educativa y a por lo menos 2.800 guajiros.

Atlántico Vive Digital 2015

Con 98 puntos sobre 100, este proyecto fue el mejor calificado de la convocatoria. El objetivo es fortalecer la gestión en la salud pública por medio del uso y apropiación de las tecnologías articulando sistemas de información entre las diferentes entidades y programas de la Secretaria de Salud, lo que permitirá contar con información confiable que mejorará la vida de los atlanticenses.

Guaviare Vive Digital 2015

Busca garantizar las condiciones de infraestructura y servicios para la conectividad y el uso de internet en 3 municipios del departamento para fomentar la innovación, la competitividad y la eficiencia. Plantea alcanzar metas como la implementación de 3 Centros de Innovación TIC, la instalación de 12 zonas Wi-Fi de acceso libre a la comunidad y la conexión de servicio de internet en 3 nodos centrales. Adicionalmente el proyecto pretende realizar la consolidación de 5000 títulos para una biblioteca virtual que apoye los procesos de aprendizaje, aplicaciones de gobierno en línea, alfabetización digital de 200 ciudadanos, la creación de 40 contenidos digitales, cursos de formación para 200 micro empresarios y emprendedores, cursos de formación en desarrollo de aplicaciones móviles, entre otros beneficios.

Chocó Vive Digital 2015

Promover la inclusión digital con una iniciativa social que permita desarrollar competencias de pensamiento lógico y matemático, orientado a las ciencias de la computación para disminuir la brecha digital existente en la población. El proyecto tendrá dos grandes componentes: un programa de fomento de capacidades TIC y un programa de desarrollo de competencias en robótica.

Meta Vive Digital 2015

Los niños de educación básica y media del departamento desarrollarán competencias y habilidades científicas y tecnológicas con la apropiación de las TIC. El proyecto tiene importantes entregables, como 20 kits de robótica, 600 kits de CTI, licencias perpetuas para plataforma de aprendizaje, licencias para desarrollo de habilidades cognitivas y licencias para la gestión educativa.

Nariño Vive Digital 2015

Este proyecto busca darle continuidad del exitoso desarrollado en la primera fase de Vive Digital Regional, con la ampliación en la cobertura de granjas digitales. El sector rural con herramientas digitales se apropia del conocimiento para el mejoramiento de los procesos agrícolas.

Cauca Vive Digital 2015

La propuesta pretende aportar un modelo pedagógico de aprendizaje para integrar la nueva cultura de la educación, de tal manera que el conocimiento se traduzca en uso de las TIC para lograr la apropiación de contenidos digitales a través de tabletas como un valor agregado a los procesos de aprendizaje. Adicionalmente, el proyecto plantea desarrollar una aplicación que permita mejorar los resultados de los estudiantes en las pruebas Saber y Pisa en los cursos de 3º a 9º en el departamento.

Antioquia Vive Digital

El proyecto quiere desarrollar habilidades para el emprendimiento y la creación de economías creativas TIC, a través de cursos de formación para jóvenes entre los 15 y 26 años que se interesen en adquirir competencias para la generación de modelos de negocio basados en el diseño gráfico, animación digital y producción audiovisual. Con estas formaciones se busca fortalecer el emprendimiento en T.I., fortalecer la industria T.I. e incrementar el talento TIC. Adicionalmente, el proyecto pretende mejorar la oferta de formación TIC en niños de grados de 4º a 7º en 40 municipios. Además ofrecerá cursos virtuales que promuevan habilidades y conocimientos TIC en maestros, estudiantes y comunidad.

Arauca Vive Digital (Gobernación)

Su propósito es contribuir con el mejoramiento de la calidad en la educación, permitiendo la generación y apropiación de conocimiento por parte de la comunidad educativa del departamento a través de 23 sedes educativas con servicio de internet de alta velocidad, 8 de estas serán adecuadas con laboratorios virtuales de ciencias básicas en aulas interactivas. El proyecto busca implementar 20 plataformas locales en entorno web de contenidos multimedia y campus WiFi para colegios. El departamento contará además con 20 instituciones educativas que implementen software de administración académica y software de simulación de pruebas Saber de grados 3º, 5º, 9º y 11º.

Armenia Vive Digital

El proyecto impactará al 100% de las instituciones educativas y a 10.000 personas de este sector con una estrategia de sostenibilidad, mantenimiento y apropiación de TIC. El municipio hará modernización y adecuaciones de circuitos eléctricos y redes básicas que beneficiarán a 13 instituciones educativas. La ciudad de Armenia espera el desarrollo de 10 contenidos digitales en temas educativos específicos, 13 sedes educativas tendrán aulas interactivas digitales dotadas de tableros digitales, computadores como herramienta de educación y ayudas audiovisuales. Con la ejecución del proyecto, se logrará la inclusión y cobertura digital de la comunidad educativa del sector oficial, comprendida entre los grados 3º de primaria y 11º de bachillerato.

Bucaramanga Vive Digital

El proyecto busca beneficiar a 250.000 personas de estratos 1,2 y 3 garantizando y mejorando los servicios de salud del sector público que atiende mayoritariamente a la población vulnerable del municipio, a través de la dotación de 26 unidades de atención con hardware y software para la sistematización de la prestación de los servicios, la capacitación del 100% del personal médico del Instituto de Salud de Bucaramanga y la atención de los usuarios a través de tele consulta básica. Además con aplicativos web fijos, se realizará la tele consulta, se asignarán citas médicas, se accederá a las historias clínicas y a los resultados de exámenes de laboratorio.

Ibagué Vive Digital

El proyecto incrementará la competitividad comercial del sector agropecuario de Ibagué, aumentando la oferta y demanda de la producción, las estructuras comerciales y la formalización del sector productivo, impactando por lo menos en 1.000 personas y 500 organizaciones y mipymes del municipio. Una vez ejecutado el proyecto, Ibagué contará con un Agrocentro adecuado de forma sostenible con herramientas TIC que articule las organizaciones y mipymes agropecuarias y diversificará las formas de venta a través de circuitos cortos de comercialización y venta de cosechas futuras. También tendrá una plataforma de comercio electrónico (E-Commerce), para comerciar, recibir asesorías y fortalecer sus estructuras comerciales en el municipio. Para lograr los objetivos del proyecto, se desarrollarán 50 ODEAS en función de comercio sostenible que estarán disponibles para consulta en el Agrocentro con el fin de fomentar alternativas comerciales y TIC en el sector.

Medellín Vive Digital

Es un proyecto que busca desarrollar una aplicación de turismo de la ciudad, un portal web y una plataforma nutrida de contenidos digitales para turismo en la que participe inicialmente el 30% de las empresas prestadoras de servicios turísticos. Se hará acompañamiento a los emprendedores y a las empresas para la generación de soluciones TIC focalizadas al turismo. Una vez ejecutado el proyecto, Medellín tendrá 12 kioscos turísticos interactivos, más de 300 empresarios del este sector se habrán capacitado y vinculado a la plataforma y más de 3.000 usuarios serán sensibilizados. El proyecto pretende impactar a 6.000 turistas con el lanzamiento del primer piloto del mismo.

Vichada Vive Digital

Este proyecto enfocado en educación tiene tres partes importantes. El primero es la capacitación docente en pedagogía ambiental para la formación temprana de estudiantes en vocaciones científicas. El segundo son los laboratorios interactivos tecnoambientales con sistemas autosuficientes de suministro energético solar a través de paneles. El tercero es la vinculación de padres y comunidad por medio de alfabetización digital y en la importancia del uso y aprovechamiento de las energías no convencionales.

Neiva Vive Digital

El proyecto pretende mejorar la infraestructura del municipio modernizando los estamentos de gobierno, desarrollar y modelar los procesos de gestión y administración municipal para prestar servicios al ciudadano de manera eficiente, fomentar la cultura ética y luchar por la transparencia. Se habilitarán 5 puntos de acceso comunitario al ciudadano, una herramienta basada en plataforma BID DATA y 2.800 ciudadanos formados en TIC para la paz, equidad y gobierno inteligente.

Pereira Vive Digital

Con la implementación del proyecto se busca mejorar la calidad del servicio de salud de 289.000 habitantes de los estratos 1,2 y 3 pertenecientes al régimen subsidiado. Se hará la adquisición y adecuación de herramientas tecnológicas, acompañados de actividades como la dotación de infraestructura, capacitación en TIC y campaña de promoción y sensibilización en los 25 centros de atención, que permitan mejorar las condiciones de acceso a la salud. También con la información recolectada por la red de salud en tiempo real facilitará la toma de decisiones y la presentación de informes.

Santander Vive Digital

Con este proyecto 1.260.000 personas de los estratos 1, 2 y 3 serán las principales beneficiadas con la modernización tecnológica de 37 empresas sociales del Estado y 13 centros de salud, que recibirán la sistematización para la prestación de los servicios. Se capacitará al 100 por ciento del personal encargado de agendamiento de citas médicas, las cuales se harán por internet a través de cualquier plataforma.

Sucre Vive Digital

El proyecto se encamina en disminuir la desigualdad social en el acceso al conocimiento digital y apropiación de la ciencia e innovación de los estratos 1 y 2 del departamento, para contribuir al aumento de la competitividad y el fomento del emprendimiento apoyado en las TIC. Se entregarán 10 laboratorios digitales, 15 corredores digitales y un plan de sensibilización y apropiación para 4.500 personas.